



Mezinárodní pravidla pro podvodní hokej. Český překlad. Druhé vydání.

Z anglického originálu International rules for underwater hockey, verze 13.0. přeložili Alena Lövy a Martin Barnáš.



Mezinárodní pravidla podvodního hokeje

**Verze 2.0
Březen 2025**



Historie verzí

V1.0 Únor 2022

V2.0 Březen 2025

Historie změn

Sekce	Změna
Všechny	Sloučení Svazku 1 a 2 do jednoho dokumentu
2.1	Přidání laminátu jako materiálu pro branky
3.2.2	Změna rozsahu čísel na čepičkách
3.3.10	Hráči nesmí používat elektronická zařízení
4.1.2	Zjednodušení kvalifikace rozhodčích
4.5.6.5	Schvalování puku
5.0	Protest v průběhu zápasu
14.2.3	Vyjasnění pravidel pro oddechový čas rozhodčích
14.2.6	Vyjasnění pravidel pro týmové oddechové časy
16.1	Zpřesnění pravidla o výhodách
16.3.6	Objasnění pravidla o manipulaci s pukem
16.3.24	Přidání střely do outu do seznamu přestupků (konzistence s bodem 17.7.1)
17.7.1	Oprava popisu a číslování pravidel



1 HRACÍ PLOCHA (obr 2A - 2E)

1.1 Hrací plocha

2 BRANKY (obr. 2A)

3 SLOŽENÍ TÝMU, VÝBAVA HRÁČE A HOKEJKA, IDENTIFIKACE

3.1 Složení týmu

3.2 Identifikace týmu

3.3 Vybavení hráčů a hokejky

3.3.9 Hokejka (viz obrázek 3A)

4 FUNKCIONÁŘI A JEJICH VYBAVENÍ

4.1 Počet, funkce a kvalifikace

4.2 Povinnosti hlavního rozhodčího

4.3 Povinnosti vodního rozhodčího

4.4 Povinnosti časoměřiče/zapisovatele

4.5 Vybavení funkcionářů a puk

4.5.6 Puk (obr 4A)

5 PROTESTY, ZRUŠENÍ HRY A KONTUMACE

5.1 Protest během zápasu

5.2 Zrušení hry

5.3 Kontumace hry

6. Rezervováno

7. Rezervováno

8. Rezervováno

9. Rezervováno

11. Rezervováno

12. Rezervováno

13.1 Signály

14 Zápas

14.1 Pravidla hry

14.2 Doba trvání hry

15 Detaily zápasu

15.1 Zahájení hry

15.2 Střídání

15.2.1 Střídání ze strany ze břehu (viz obrázek 15A).

15.2.2 Střídání z vody ze strany (viz obrázek 15B)

15.2.3 Střídání z koncové čáry (viz obrázek 15C)

15.3 Zastavení hry

15.4 Vyhodnocení gólu (viz obrázky 15D a 15E)

16 Přestupky proti pravidlům

16.1 Pravidlo o výhodě

16.2 Zdržování hry



[16.3 Přestupky](#)

[17.0 Penalizace](#)

[17.1 Akce rozhodčích](#)

[17.2 Varování](#)

[17.3 Časová penalizace](#)

[17.4 Vyloučení do konce zápasu](#)

[17.5 Equal puck \(viz obrázek 17A\)](#)

[17.6 Výhoda \(viz obrázek 17B\)](#)

[17.7 Tabulky pro výběr časových penalizací a přestupků](#)

[17.8 Trestné střílení \(viz obrázek 17C\)](#)

[17.9 Trestný gól](#)

[17.10 Puk mimo hřiště \(aut\)](#)

[17.11 Chybný start](#)

[17.12 Bránění ve hře](#)

[17.13 Nebezpečná hra](#)



1 HRACÍ PLOCHA (obr 2A - 2E)

1.1 Hrací plocha

1.1.1 Hrací plochou musí být bazén nebo jeho část.

1.1.2 Hrací plocha musí být 12-15 m široká a 21-25 m dlouhá za předpokladu, že minimální hrací plocha je 300 metrů čtverečních.

1.1.3 Dno bazénu musí být rovné nebo mírně svažité s maximálním sklonem 1 ku 20.

1.1.4 Hloubka vody musí být mezi 2m a 3,65m včetně, se souhlasem Ředitele světových turnajů s možností tolerance $\pm 10\%$. Bazén mělčí než 2m musí Ředitel světových turnajů považovat za „rychlý a bezpečný“.

1.1.5 Koncové čáry musí být pevného charakteru, tj. stěny bazénu.

1.1.6 Postranní čarou může být buď stěna bazénu, pevná bariéra, nebo ohraničené čáry na dně bazénu.

1.1.6.1 Bariéra by měla mít minimální výšku 300 mm.

1.1.6.2 Plovoucí linie nesmí být bezprostředně nad vytyčovací čarou na dně, aby označovala postranní čáru na hladině. Plovoucí linie musí být mimo hrací plochu.

1.1.6.3 Hraniční čára patří do hrací plochy.

1.1.6.4 Pro mistrovství světa jsou pevné bariéry nebo stěny nezbytné. Pro ostatní zónové turnaje je preferována pevná bariéra nebo stěna. Není-li to však možné, je přijatelná hraniční čára.

1.1.7 Na obou koncích hrací plochy se středem v polovině koncové čáry bude na dně bazénu vyznačen prostor pro trestné střelení přerušovanou čarou, která vymezuje půlkruh o poloměru 6 m, a prostor brankoviště bude vyznačen plnou čarou na dně bazénu, která vymezuje půlkruh o poloměru 3 m.

1.1.8 Uprostřed oblouku o délce 3 m bude vyznačeno pokutové místo.

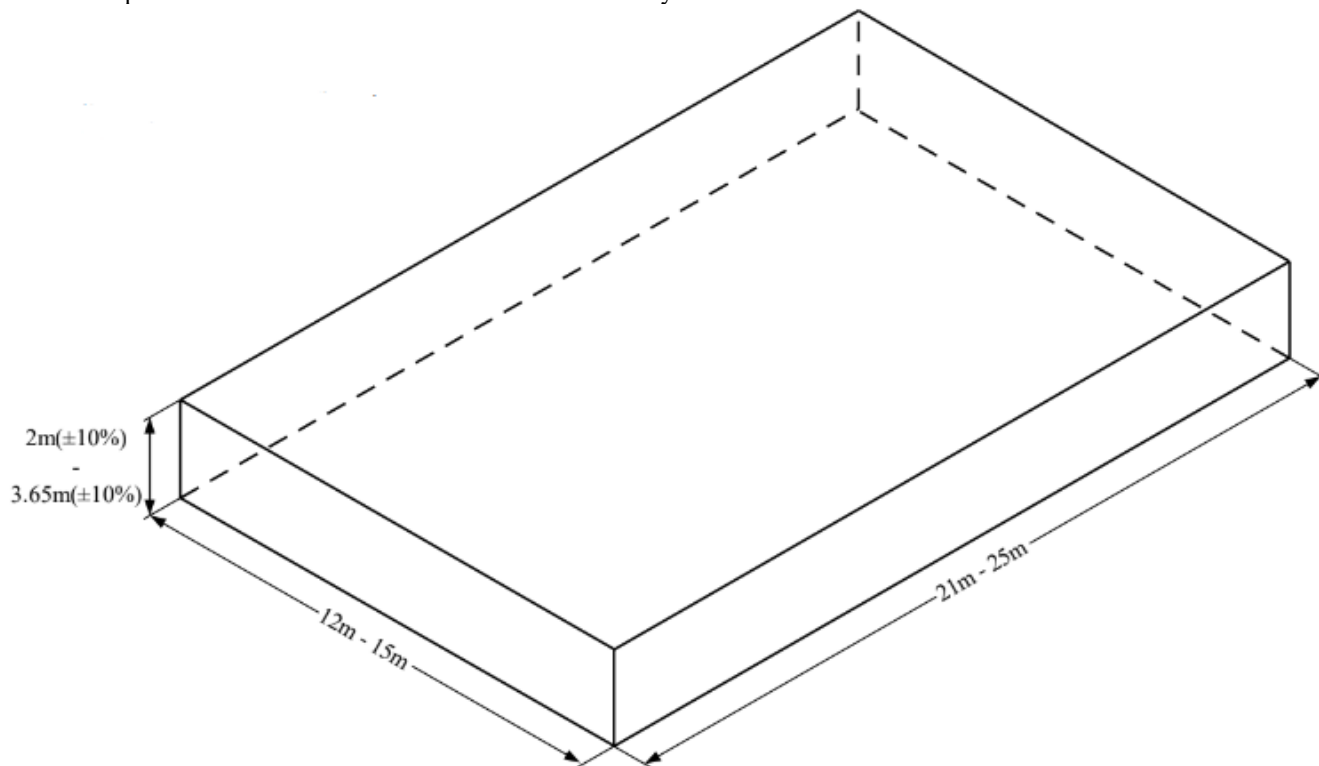
1.1.9 V geometrickém středu hrací plochy bude vyznačeno středové místo.

1.1.10 „Roh“ je definován jako část hrací plochy ohraničená bočními a koncovými stěnami (nebo bočními a koncovými čarami) a kruhovým obloukem o poloměru 1 m, jehož střed je v mezikruží (nebo v případě zaobleného rohu předpokládané mezikruží) bočních a koncových stěn (nebo bočních a koncových čar). Na jedné hrací ploše jsou čtyři takové „rohy“.



OBRÁZEK 1A ROZMĚRY HRACÍ PLOCHY

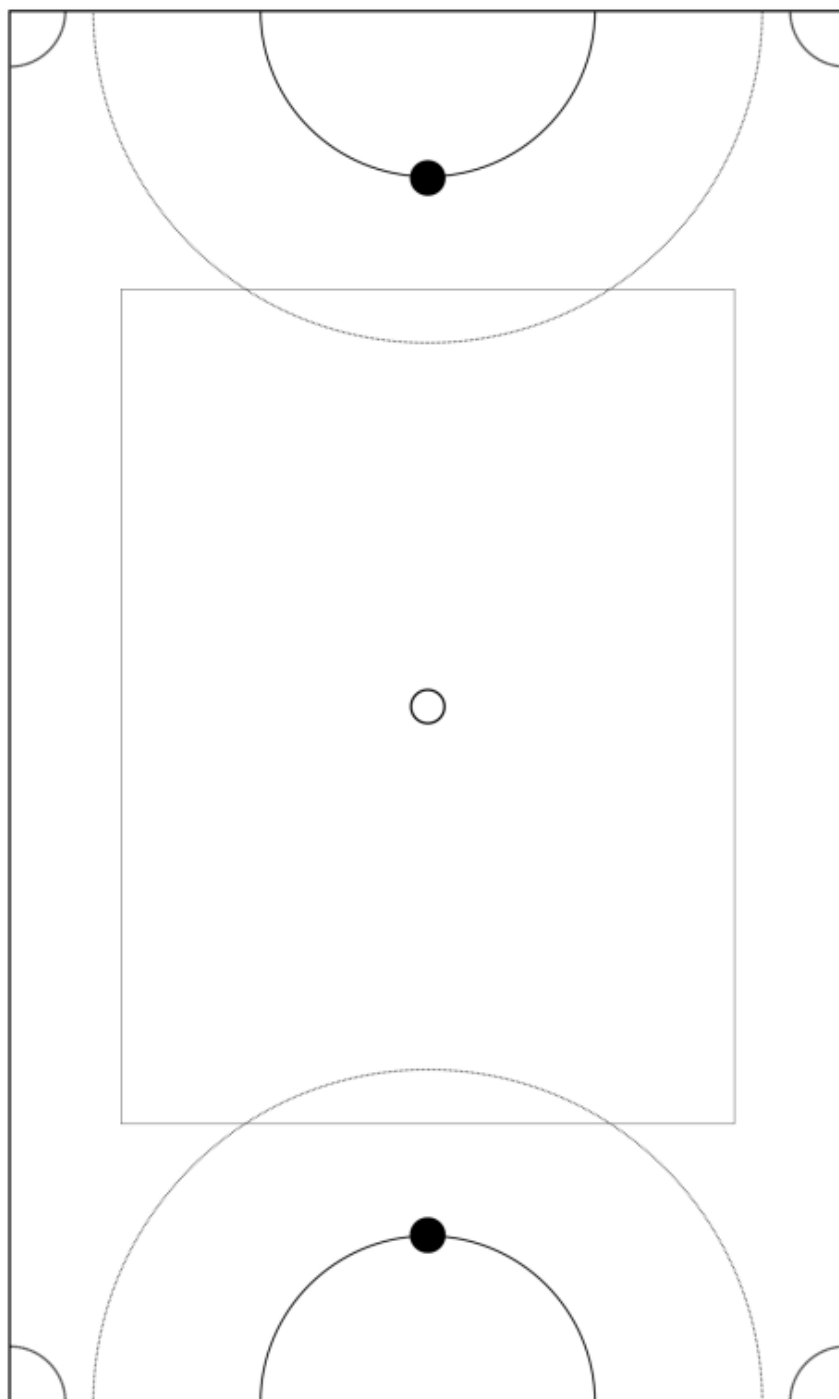
Minimální plocha 300 metrů čtverečních. Dno bazénu musí být rovné nebo mírně svažité s maximálním sklonem 1 ku 20.



Hloubka vody musí být v rozmezí od 2,0 m do 3,65 m, přičemž se souhlasem Komise CMAS pro podvodní hokej – College of Events je přípustná odchylka $\pm 10\%$. Bazény s hloubkou menší než 2,0 m mohou být použity pouze tehdy, pokud je Komise CMAS pro podvodní hokej – College of Events vyhodnotí jako „rychlé a bezpečné“ („fast and safe“).

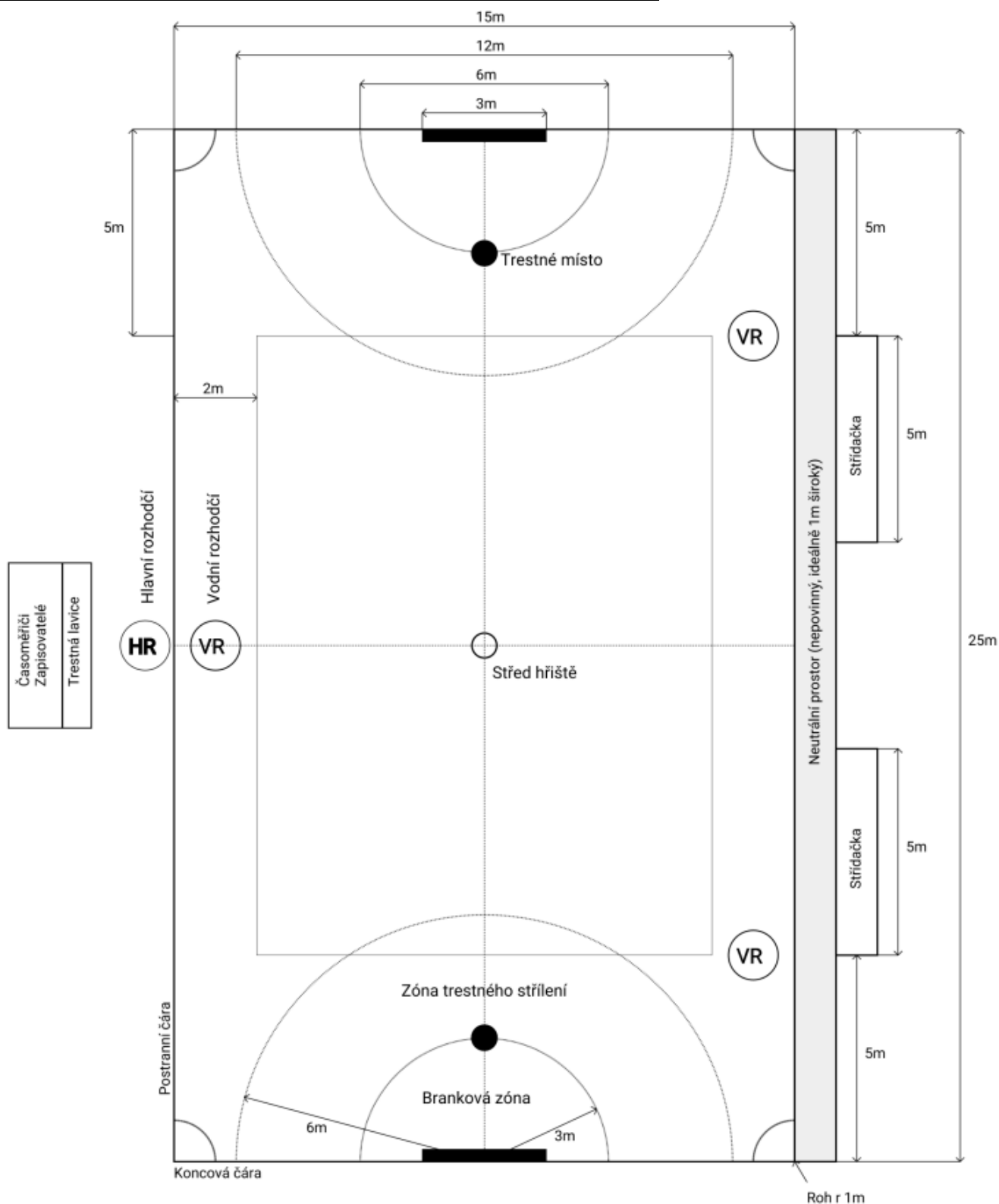


OBRÁZEK 1B ZNAČENÍ HRACÍ PLOCHY

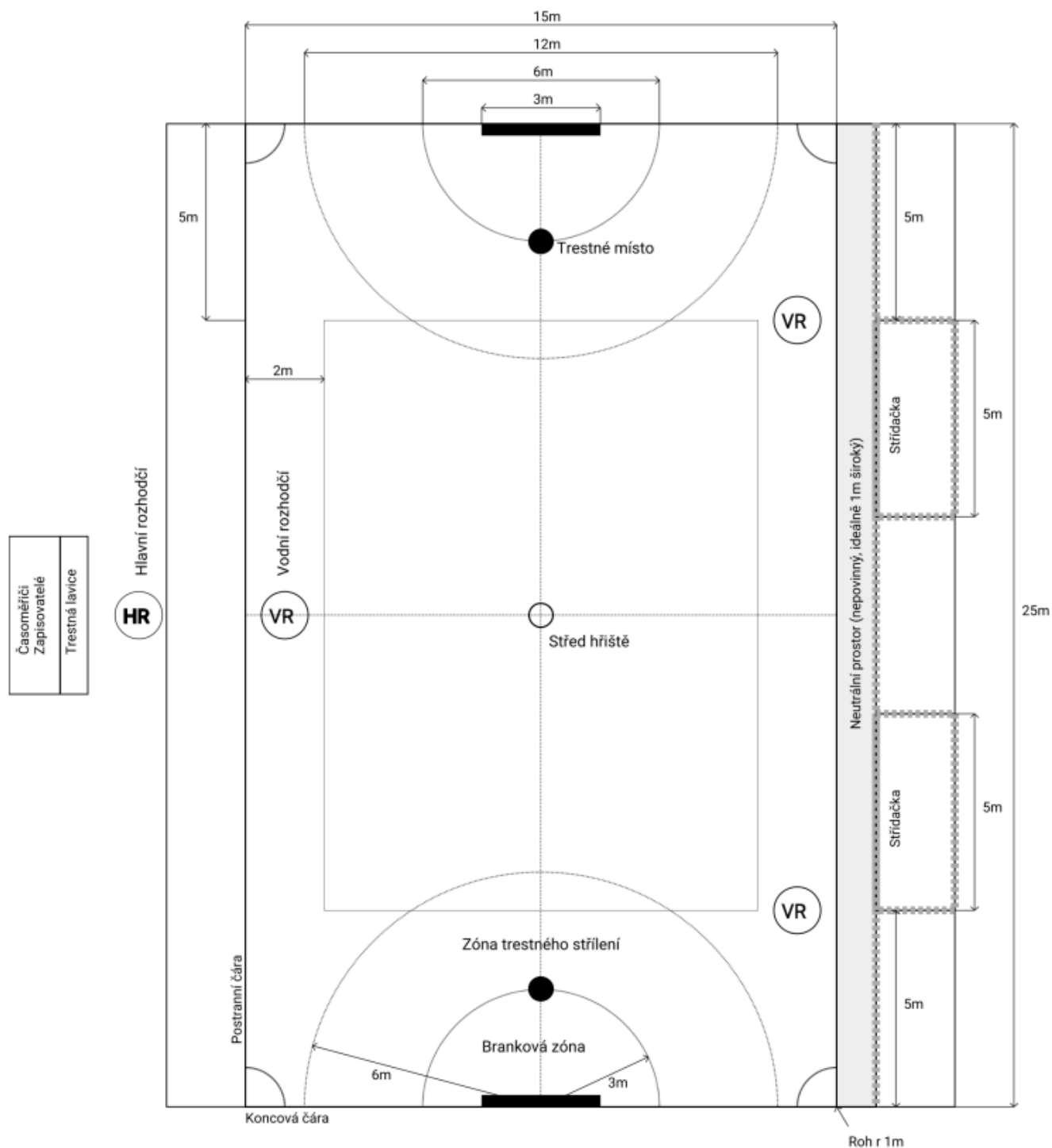




OBRÁZEK 1C USPOŘÁDÁNÍ HŘIŠTĚ: STŘÍDÁNÍ Z BOČNÍHO BŘEHU

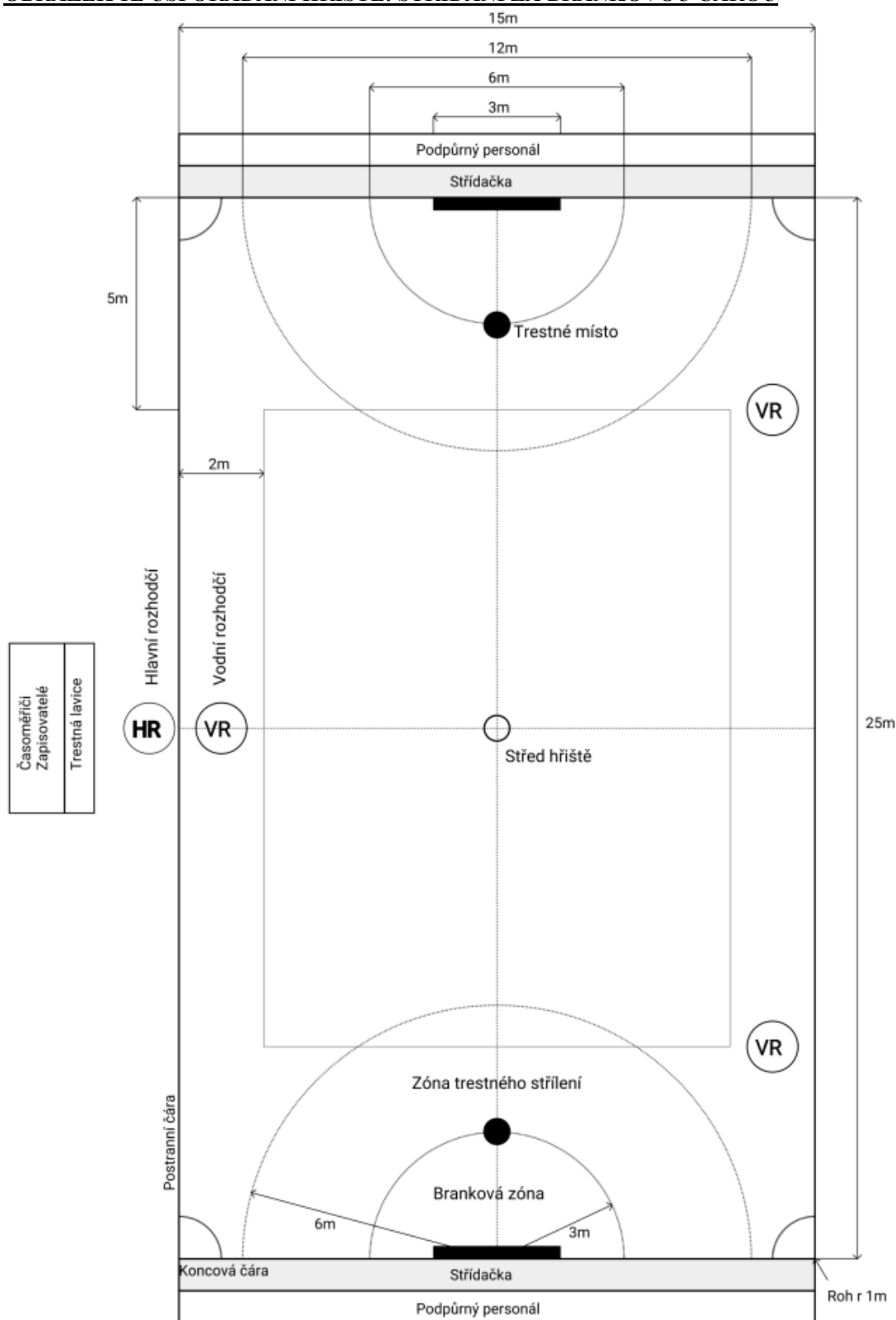


OBRÁZEK 1D USPOŘÁDÁNÍ HŘIŠTĚ: STŘÍDÁNÍ Z VODY





OBRÁZEK 1E USPOŘÁDÁNÍ HŘIŠTĚ: STŘÍDÁNÍ ZA BRANKOVOU ČAROU



2 BRANKY (obr. 2A)

2.1 Musí být vyrobeny z pozinkované nebo nerezové oceli (z plechu o minimální tloušťce 2 mm), laminátu nebo z podobné konstrukce. Všechny ostré hrany musí být odstraněny a/nebo chráněny.

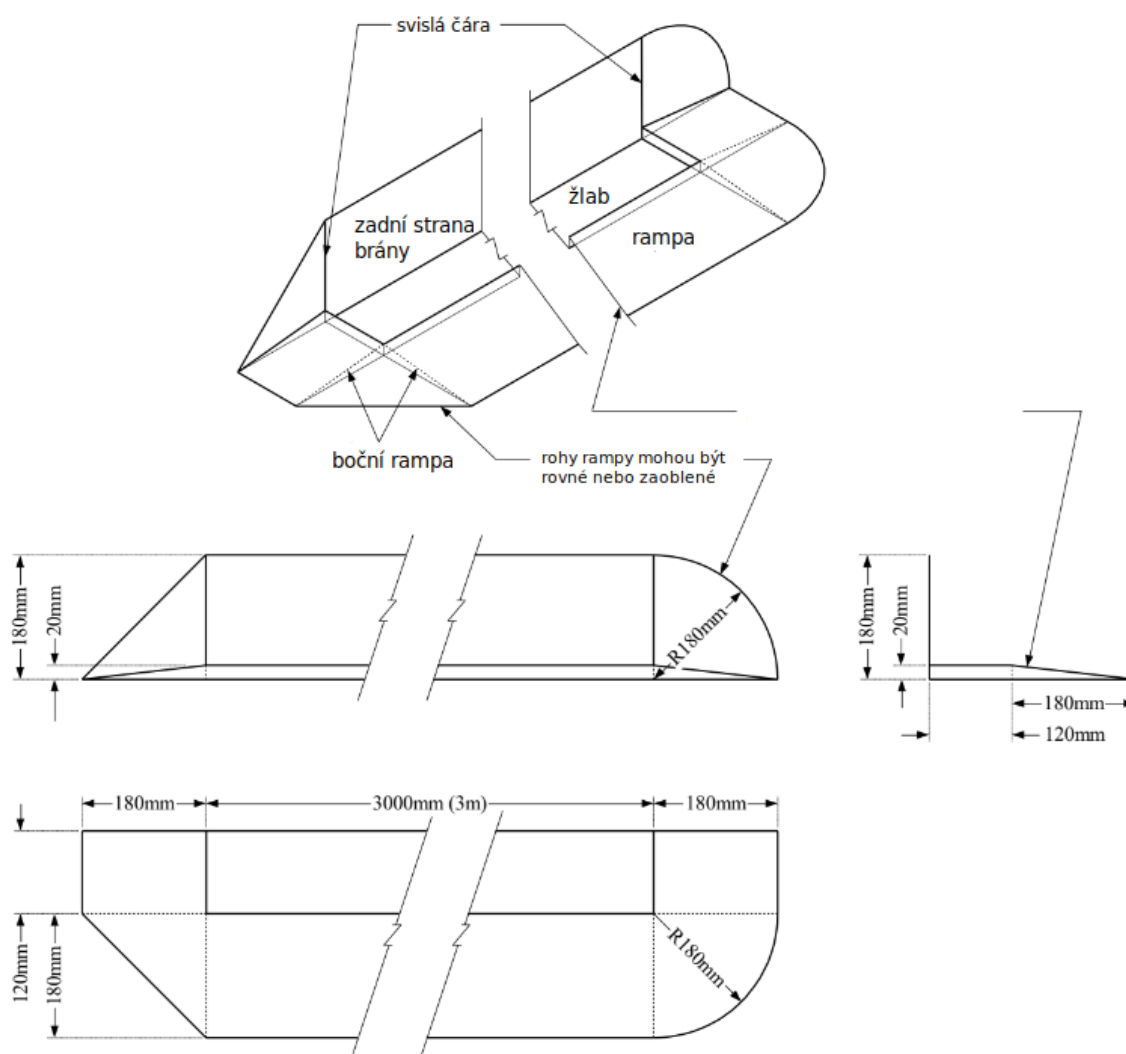
2.2 Branky mají otevřené konce.

2.3 Branky jsou 3,36 m dlouhé, s žlabem 3 m, umístěným ve středu od každé koncové čáry a zajištěny na svém místě.

2.4 Oblast za předním okrajem branky se nazývá žlab.

2.5 Zadní strana branky musí mít dvě (2) svislé čáry označující 3m hranici žlábků.

OBRÁZEK 2A BRANKA





3 SLOŽENÍ TÝMU, VÝBAVA HRÁČE A HOKEJKA, IDENTIFIKACE

3.1 Složení týmu

3.1.1 Na mezinárodní turnaj může federace přivést družstvo až dvanácti (12) hráčů v každé divizi, určených v den předcházející prvnímu zápasu turnaje. Z tohoto počtu musí být deklarován tým až deseti (10) členů na jeden zápas v rámci turnaje. Tito členové týmu jsou rozděleni do maximálně šesti (6) hráčů a (4) náhradníků, kteří mohou být kdykoli využiti. Hráči z týmu, kteří nebyli vybráni pro konkrétní zápas, jsou „rezervy“.

3.1.1.1 V případě trenéra, který zároveň hraje, může tým nastoupit s méně než deseti (10) hráči, pokud se trenér rozhodne, že nebude hrát po celou dobu zápasu. Je nutné o tom informovat hlavního rozhodčího.

3.1.2 V případě nehody nebo zranění hráče, které má za následek přerušení hry a asistenci zraněnému hráči u bazénu, musí příslušný kapitán týmu požádat a získat ústní souhlas k použití náhradníka od hlavního rozhodčího.

3.1.2.1 V případě zranění nesmí být pro daný zápas použit rezervní hráč.

3.1.2.2 Hráč, který opustí hrací plochu a/nebo prostor bazénu kvůli zranění, se po ošetření může vrátit do zápasu podle uvážení hlavního rozhodčího.

3.1.3 V případě zranění nebo nemoci potvrzené lékařským potvrzením mohou být členové družstva po dobu trvání turnaje nahrazení.

3.1.4 Během hry může mít tým až čtyři (4) osoby pomocného personálu pro jakýkoliv zápas/hru, maximálně dva ve vodě a dva na břehu v příslušných určených oblastech. Jména podpůrných pracovníků musí být uvedena na soupisce týmu.

3.1.4.1 Pomocný personál smí být pouze v oblasti bezprostředně sousedící s oblastí střídání až ke koncové stěně a na ní. Pomocný personál může jít do oblasti koncové stěny během týmového oddychového času („time out“), od začátku až do konce každé pauzy.

3.2 Identifikace týmu

3.2.1 Všichni hráči týmu musí mít na sobě stejné plavky stejné barvy a vzoru, jednoduchý nebo dvoudílný oblek a/nebo lycrové triko, které může mít potisk jejich vlajky nebo země. Každý tým musí mít dvě sady identických plavek, jednu světlou barvu (když tým hraje s bílými hokejkami) a jednu tmavou (když tým hraje s černými hokejkami), přičemž obě sady je potřeba mít odsouhlasené ředitelem turnaje před příjezdem na mistrovství.

3.2.2 Všech deset (10) hráčů každého týmu musí nosit identifikační pokrývku hlavy nebo čepici, buď černé (nebo tmavě modré) nebo bílé, aby odpovídala barvě hokejek, které tým používá. Pokrývka hlavy nebo čepice musí mít jedinečné číslo (čísla) mezi 1 a 15 pro každého hráče týmu.

3.2.3 Pro usnadnění identifikace hráče jsou hráči povinni označit si číslo pokrývky hlavy/čepice na obou pažích a obou stehnech. Číslo musí mít minimální výšku 75 mm (~3 palce) a musí mít kontrastní barvu k barvě kůže.

3.2.4 Kapitán každého týmu musí mít na každé paži nad svým číslem písmeno „C“. Velikost tohoto písmene musí být shodná s velikostí čísla. Stejným způsobem musí zástupce kapitána nosit písmena „VC“.

3.3 Vybavení hráčů a hokejky

3.3. Každý hráč musí být vybaven maskou, šnorchlem, chráničem zubů, čepicí, hokejkou, rukavicí a ploutvemi. Kromě toho mohou mít hráči chrániče kolen a loktů.

3.3.1. Potápěčská maska musí být buď maska se dvěma skly, s jedním sklem se středovou podpěrou/děličem, která je součástí rámu nebo jednodílná celoplastová maska. Všechna skla se skládají z bezpečného materiálu odolného proti rozbití.

3.3.2. Ochrana rukou (např. rukavice) nesmí obsahovat tvrdý nebo ostrý materiál.

3.3.3 Rukavice používané pro ochranu rukou nesmí mít propojení mezi prsty nebo žádný přídavný prvek, který by pomohl při plavání.

3.3.4 Ochrana rukou, kterou nosí hráči (např. rukavice), musí mít barvu, která silně kontrastuje s barvou hokejky toho hráče a barvou puku použitého pro zápas. To má zabránit zmatení, pokud je puk ovládán rukou hráče. Hráči nesmí nosit rukavice barvy, která by mohla být zaměňována s rukavicemi rozhodčích ve vodě používanými v soutěži. Barva rukavic rozhodčích ve vodě je vždy jasně žlutá nebo oranžová. Poznámka: Na Mistrovství světa musí být puk růžový a/nebo oranžový



(pravidlo 12.5.6.4), takže na některých mistrovstvích světa nemusí být podle uvážení hlavního rozhodčího povolena růžová jako barva chrániče rukou (rukavic).

3.3.5 Součástí vybavení je i nekovový a ohebný šnorchl. Hráči musí být vybaveni chráničem, který dostatečně chrání před poraněním zubů a dásní.

3.3.6 Musí být nošeny pokrývky hlavy nebo čepice s pevnými chrániči uší z polyethylenu nebo pryže.

3.3.7 Ochranné vycpávky kolena a/nebo loktů mohou být rovněž nošeny, je-li to požadováno a za předpokladu, že jsou vyrobeny z měkkých materiálů.

3.3.8 Nesmí se nosit neoprenové obleky a/nebo zátěžové opasky.

3.3.9 Hokejka (viz obrázek 3A)

3.3.9.1 Materiál: Podvodní hokejka může být vyrobena ze dřeva nebo plastu nebo jiného schváleného materiálu.

3.3.9.2 Rozměry: Hokejka se musí celá vejít do krabice o vnitřních rozměrech 100 mm x 350 mm x 50 mm.

3.3.9.3 Provedení: Hokejka nesmí být schopna obklopit puk nebo jakoukoli část ruky. Hokejka nesmí obklopit puk o více než 50 % nebo mít možnost zaklesnout puk v hokejce. Uchopená hokejka nesmí vyčnívat ze spodní části dlaně (malíková strana ruky) o více než 25 mm. Minimální poloměr rohů kolem obvodové hrany přední části hokejky je 10 mm (viz obrázek 3A).

3.3.9.4 Bezpečnost: Hokejka musí být považována za bezpečnou. Musí být konstrukčně v pořádku a hrany, kde se plochy protínají, musí být zaobleny tak, aby nemohly způsobit zranění. Pokud hlavní rozhodčí nebo vodní rozhodčí usoudí, že hokejka může způsobit zranění, může být hokejka pro daný zápas vyřazena ze hry.

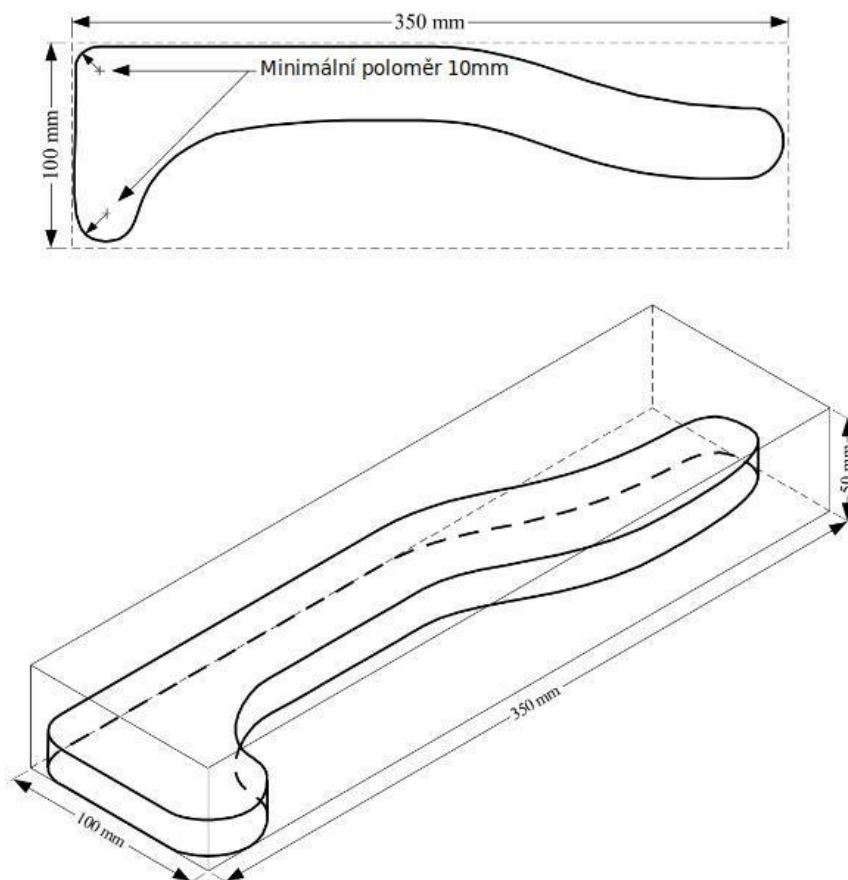
3.3.9.5 Barva: Hokejka musí být jednobarevná a to buď černá nebo bílá. Hokejka může však mít nevýrazné označení v kontrastní barvě pro účely identifikace. Pokud hlavní rozhodčí nebo vodní rozhodčí usoudí, že značení by mohlo způsobit zmatek, pokud jde o barvu hokejky, může být hokejka pro daný zápas odstraněna ze hry.

3.3.9.6 Hokejka může být připevněna k hrající ruce způsobem, který nemůže způsobit zranění nebo překážet puku.

3.3.9.7 „Hrací část“ hokejky je oblast, která není pokryta rukou s rukavicí a před palcem a ukazováčkem, jež spočívají na hokejce. S pukem se nesmí hrát tou částí hokejky, která může vyčnívat z malíkové strany ruky s rukavicí.

3.3.10 Hráči nesmí nosit ani používat elektronická komunikační zařízení. Zařízení určená výhradně pro účely pro sledování aktivity hráčů mohou být povolena na základě rozhodnutí rozhodčích.

OBRÁZEK 3A HOKEJKA



- Hokejka se musí vejít do krabice o rozměrech 100 mm x 350 mm x 50 mm.
- Minimální poloměr rohu kolem obvodové hrany celé hokejky je 10 mm jako na obr. 3A.
- Hrany, kde se plochy protínají, musí být zaobleny.
- Hokejka musí být jednotně černá nebo bílá.
- Hokejka může mít jakýkoli tvar nebo provedení v rámci uvedených minimálních a maximálních rozměrů. Ilustrace je pouze orientační. Výčnělky na hokejce jsou povoleny.

Hokejka nesmí být schopna obklopit puk nebo jakoukoli část ruky ani obklopit puk více než z 50%, nebo způsobit zaklesnutí puku do hokejky.

4 FUNKCIONÁŘI A JEJICH VYBAVENÍ

4.1 Počet, funkce a kvalifikace

4.1.1 Rozhodčí, kteří řídí zápas v podvodním hokeji, jsou tito: jeden hlavní rozhodčí, tři (preferováno) nebo dva rozhodčí



ve vodě, časoměřiči/zapisovatelé a další funkcionáři jmenovaní hlavním rozhodčím.

4.1.2 Hlavní rozhodčí a rozhodčí ve vodě musí být kvalifikovaní rozhodčí jmenovaní federací podvodního hokeje a registrovaní u Komise podvodního hokeje CMAS.

4.1.3 Časoměřič(i)/zapisovatel(é) musí být kvalifikovaní rozhodčí federace.

4.2 Povinnosti hlavního rozhodčího

4.2.1 Povinnosti hlavního rozhodčího jsou vykonávány z pozice na břehu bazénu, kde lze mít nerušený výhled na hrací plochu.

4.2.2 Hlavní rozhodčí odpovídá za:

4.2.2.1 Všechny aspekty zápasu a jeho celkové vedení.

4.2.2.2 Instrukcí týmů o jakýchkoli zvláštních požadavcích zápasu.

4.2.2.3 Signalizaci zahájení a zastavení hry v souladu s pravidly 15.1 a 15.3

4.2.2.4 Pozorování jakéhokoli porušení pravidel, které může být viditelné pouze nad vodou, a udělení příslušného trestu provinilému hráči.

4.2.2.5 Zastavení a opětovné zahájení hry v návaznosti na přerušení hry nebo oddechový čas.

4.2.2.6 Určení, že střídání bylo provedeno správně.

4.2.2.7 Povolení (nebo pověření jiného vhodně kvalifikovaného funkcionáře, aby povolil) potrestaným hráčům znovu vstoupit do vody na pokyn časoměřiče/zapisovatele.

4.2.2.7.1 Uplatnění pravidla 17.3.1.2.3, pokud dojde k dokončení odměřeného trestu, když je hra zastavena.

4.2.2.8 Jmenování příslušně kvalifikovaných rozhodčích, kteří před zápasem zkontrolují osobní vybavení všech hráčů a týmu.

4.3 Povinnosti vodního rozhodčího

4.3.1 Vodní rozhodčí vykonávají své povinnosti z vody.

4.3.2 Vodní rozhodčí jsou společně odpovědní za:

4.3.2.1 Dodržování pravidel po celou dobu.

4.3.2.2 Signalizaci hlavnímu rozhodčímu, aby zastavil hru, když je vstřelen gól.

4.3.2.3 Signalizaci hlavnímu rozhodčímu, aby zastavil hru, pokud dojde k jakémukoli porušení pravidel.

4.3.2.4 Udělování příslušných trestů za porušení pravidel.

4.3.2.5 Zajištění, že je puk umístěn ve správné poloze a indikace hlavnímu rozhodčímu, že zápas je připraven k opětovnému zahájení.

4.3.2.6 Zajištění toho, že branky jsou po celou dobu ve správné poloze.

4.3.2.7 Signalizaci hlavnímu rozhodčímu, aby zastavil zápas ukázáním signálu „zastavení hry“ v případě nehody nebo zranění a okamžitou pomoc zraněnému hráči u bazénu.

4.4 Povinnosti časoměřiče/zapisovatele

4.4.1 Povinnosti časoměřiče/zapisovatele může vykonávat jedna nebo více osob a musí být vykonávány z místa sousedícího s hlavním rozhodčím.

4.4.2 Povinnosti časoměřičů/zapisovatelů jsou:

4.4.2.1 Měření času hry a oznamování dokončení každého časového úseku hlavnímu rozhodčímu.

4.4.2.2 Měření času hráči potrestanému vyloučením ze hry na jednu (1), dvě (2) nebo pět (5) minut a upozornění hlavního rozhodčího (nebo funkcionáře určeného hlavním rozhodčím), kdy může hráč znovu vstoupit do vody.



4.4.2.3 Zastavení měření času na žádost hlavního rozhodčího v případě vážného zranění nebo v případě potřeby poradit se s ostatními rozhodčími nebo za jiných zvláštních okolností.

4.4.2.4 Zajištění zobrazení a oznámení všech gólů ihned po jejich vstřelení.

4.4.2.5 Oznámení konečného skóre na konci zápasu, jakmile budou ověřeny detaily zápasu a podepsány rozhodčími.

4.5 Vybavení funkcionářů a puk

4.5.1 Hlavní rozhodčí musí být vybaven prostředkem k vytvoření zvukového signálu slyšitelného nad vodou i pod vodou.

4.5.2 Každý vodní rozhodčí ve vodě musí být vybaven maskou, šnorchlem a ploutvemi dle pravidla 3.3.

4.5.3 Každý vodní rozhodčí musí mít také jasně rozlišitelné tričko, červenou čepičku s chrániči sluchu a pár jasně barevných rukavic, které by na velkých soutěžích měly být vždy jasně oranžové nebo žluté.

4.5.4 Časoměřič(i) musí být vybaven(i) vhodnými zařízeními, dostatečnými pro měření času zápasu a minimálně dvou hráčů odpykávajících si trest.

4.5.5 Zapisovatel(é) musí být vybaven(i) vhodnými prostředky pro vedení písemného záznamu o utkání a výsledkovou tabulí, která je viditelná ze všech částí hrací plochy.

4.5.6 Puk (obr 4A)

4.5.6.1 Puk musí mít průměr 80 mm, ± 4 mm; a tloušťku 30 mm, $+4$ mm, -2 mm. Toto jsou vnější rozměry, které zahrnují puk a ochranné krytí.

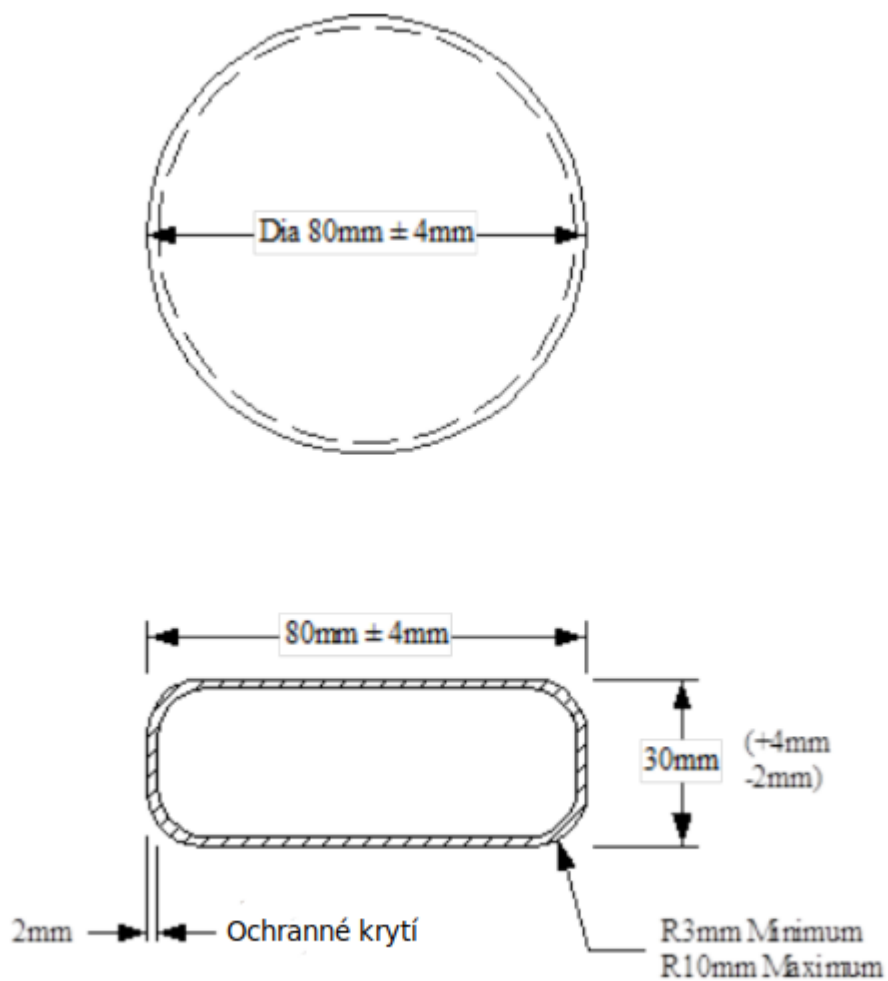
4.5.6.2 Poloměr okraje puku, ať už je zakrytý nebo ne, musí mít poloměr od 3 mm do 10 mm.

4.5.6.3 Puk musí vážit 1,3 kg, $\pm 0,2$ kg.

4.5.6.4 Puk musí mít jasnou výraznou barvu. Preferována je vysoce viditelná růžová nebo oranžová a pro Mistrovství světa musí být puk jasně růžový nebo oranžový.

4.5.6.5 V případě oficiálního mistrovství světa nebo zónového mistrovství musí mít puk schválení Hokejové komise pro události CMAS.

OBRÁZEK 4A PUK





5 PROTESTY, ZRUŠENÍ HRY A KONTUMACE

5.1 Protest během zápasu

5.1.1 Pokud kapitán nebo vedoucí družstva podá protest proti průběhu zápasu během hry, může hlavní rozhodčí přerušit hru, poradit se s vodními rozhodčími a dalšími, pokud je to nutné, zvážit faktické předložené důkazy, oznámit rozhodnutí všem stranám a pokračovat ve hře.

5.1.2 Pokud hráč obdrží trest, může protestovat u vodního rozhodčího pouze kapitán družstva. To nebude představovat "odmítnutí přijmout rozhodnutí učiněné funkcionáři"; nezakládá to tedy nárok na udělení dalšího trestu.

5.1.2.1 Pokud hráč po obdržení vysvětlení odmítne jít na trestnou lavici, může takové jednání představovat "odmítnutí přijmout rozhodnutí učiněné funkcionáři". Hráč se neprodleně odebere do pokutového území a nechá kapitána družstva, aby proti tomu protestoval u hlavního rozhodčího.

5.1.2.2 Po konzultaci a oznámení rozhodnutí hlavního rozhodčího kapitán družstva již nebude dále protestovat, aby se mohlo pokračovat v utkání. V případě potřeby lze podat protest i po skončení utkání.

5.2 Zrušení hry

5.2.1 Zrušení hry je situace, kdy hra nemůže začít nebo již začala a nemůže pokračovat až do svého konce v důsledku okolností, které jsou mimo kontrolu organizátorů turnaje,

5.2.2 V případě přerušení hry rozhodne technický delegát, jaká následná opatření budou přijata.

5.2.3 Rozhodnutí technického delegáta je konečné.

5.3 Kontumace hry

5.3.1 O kontumaci hry se jedná v případě, že:

- tým nenastoupí k zahájení hry do dvou minut po plánovaném začátku, nebo
- se tým do dvou minut od plánovaného začátku utkání nenachází na hřišti v počtu alespoň čtyř hráčů.,

5.3.2 V případě kontumace zápasu rozhodne technický delegát o následných opatřeních.

5.3.3 Rozhodnutí technického delegáta je konečné.

[Pouze příklady]

Typ	Příklad
Zrušení	● Rozbité dlaždice - příliš nebezpečné pokračovat ● Počasí - blesk / bouřka ● Chování týmu / odmítnutí pokračovat ve hře ● Problémy s elektřinou / porucha zařízení (bodování / překážky / ztráta napájení) ● Bezpečnostní problémy
Kontumace	● Tým se nedostaví ● Tým se opozdí ● Tým přijde pozdě a protistrana se odvolává na 5.3.1



6. Rezervováno

7. Rezervováno

8. Rezervováno

9. Rezervováno

10. Rezervováno

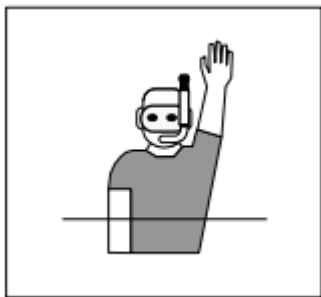
11. Rezervováno

12. Rezervováno

13.1 Signály

13.1.1 Připraveno ke startu

Signál připraveno ke startu je jedna paže zvednutá do vzduchu s otevřenou dlaní signální ruky s prsty u sebe.



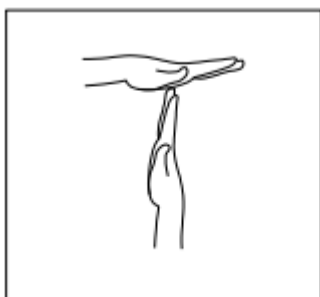
13.1.2 Zastavení hry

Signál zastavení hry je jedna paže s otevřenou dlaní natažená ve vzduchu, rychle mávající ze strany na stranu.



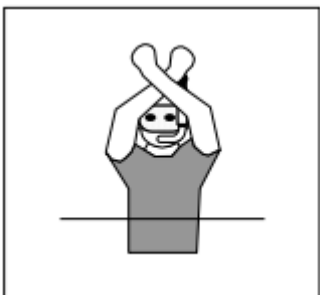
13.1.3 Čas

Konec měřené doby zápasu je signalizován jednou rukou na druhé, aby tvořily písmeno „T“.



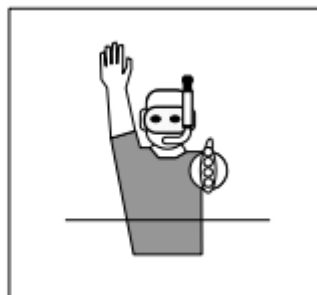
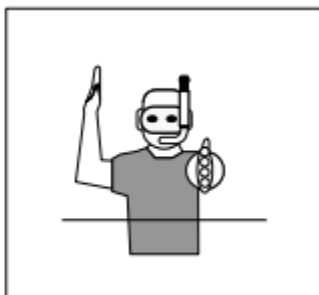
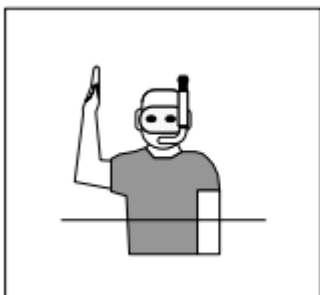
13.1.4 Equal puck

Equal puck je signalizován zkřížením paží nad hlavou s rukama sevřenými v pěst.



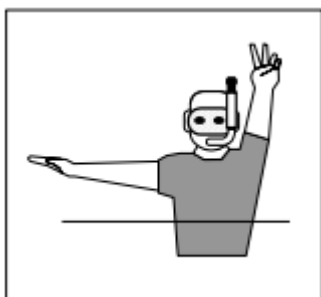
13.1.5 Výhoda

Výhoda je signalizována zatlačením týmu, který porušil pravidla, pomocí natažené paže dlaní otevřenou směrem k provinilému týmu. Poté se použije volná paže pohybující se v úhlu 90 stupňů nad vodní hladinou k označení line, ze kterou nesmí provinilý tým. Jakmile je stanovena pozice provinilého týmu, zvedne se zatlačující paže svisle s otevřenou dlaní. Když oba vodní rozhodčí zvednou ruce, může hlavní rozhodčí hru znovu zahájit.



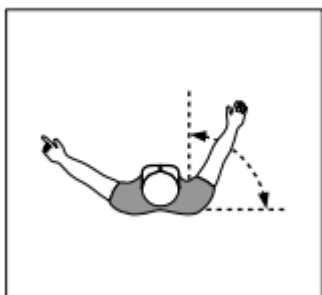
13.1.6 Vyloučení

Časová penalizace je signalizována ukázáním jednou rukou na hráče, který se provinil, a poté na trestnou lavici stejnou rukou, přičemž zároveň udává čas trestu v minutách prsty druhé ruky drženy nad hlavou.



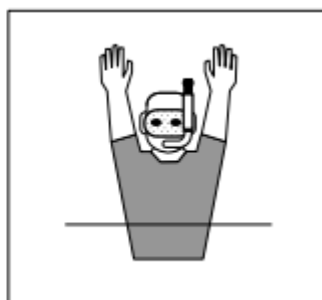
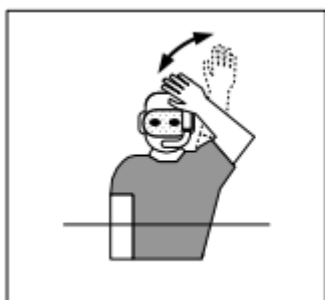
13.1.7 Vyloučení do konce zápasu

Vyloučení do konce je signalizováno ukázáním na vyloučeného hráče a zároveň máváním druhé ruky dopředu a dozadu vodorovně v úhlu 90 stupňů, a poté ukázáním na trestnou lavici.



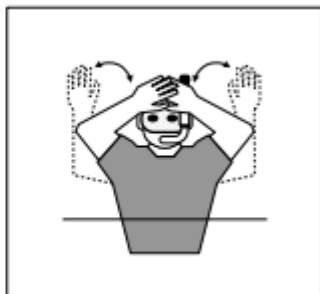
13.1.8 Gól

Signál gól se skládá ze signálu k zastavení hry následovaného oběma pažemi zvednutými do vzduchu s otevřenými dlaněmi. Aby se zabránilo nesouhlasu nebo zmatení mezi všemi rozhodčími tak všichni potvrdí, že gól platí, předtím než zvednou ruce tím, že namíří ukazováčky nahoru v úrovni hlavy.



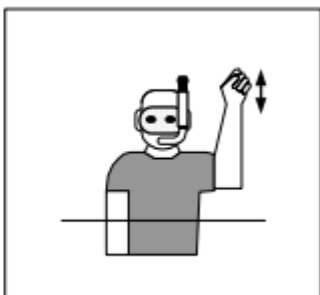
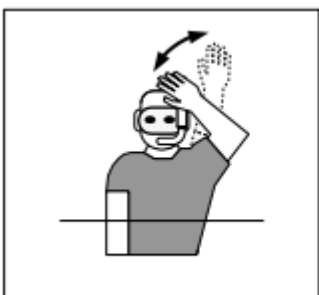
13.1.9 Žádný gól nebo úspěšně ubráněné trestné střelení

Tento signál se skládá ze signálu k zastavení hry následovaného oběma lokty nataženými do strany od ramen, předloktí a ruce rovně, kolmo k vodní hladině, prsty u sebe a dlaně směřující od hrudníku. Obě předloktí dělají oblouky současně směrem k vodní hladině, pravá paže oblouk vlevo, levá paže oblouk vpravo. Opakovat několikrát.



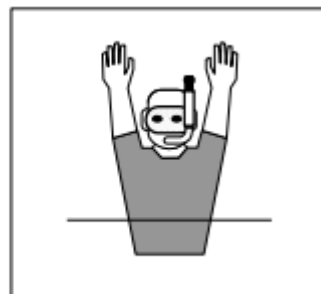
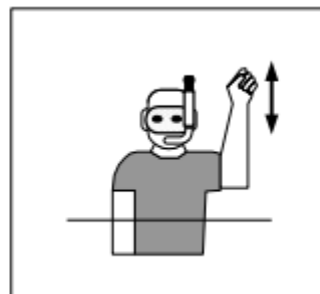
13.1.10 Trestné střelení (penalta)

Signál pro trestné střelení se skládá ze signálu pro zastavení hry následovaného vertikálním pumpováním jedné paže se zaťatou pěstí nahoru a dolů z úrovně ramene.



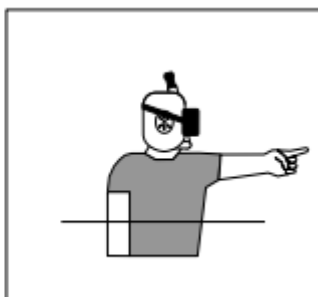
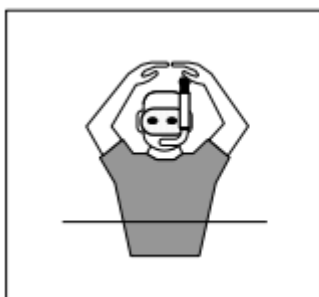
13.1.11 Trestný gól

Signál pro trestný gól se skládá ze signálu pro zastavení hry, po kterém následuje signál trestného střelení následovaný signálem gólu.



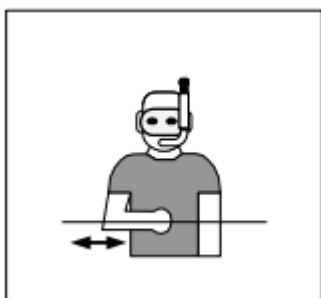
13.1.12 Oddechový čas týmu

Týmový oddechový čas je signalizován zvednutím obou paží nad hlavu, aby se vytvořilo velké písmeno „O“ a poté rozhodčí ukáže na koncovou čáru týmu, který si vybírá oddechový čas.



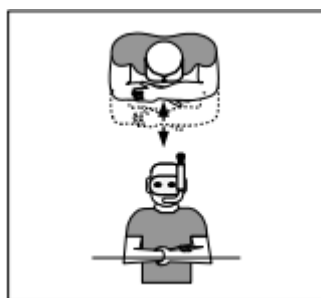
13.1.13 Nedovolené použití volné paže

Nedovolené použití volné paže je signalizováno paží pokrčenou v lokti se zaťatou pěstí, která se pohybuje rovnoběžně s vodní hladinou.



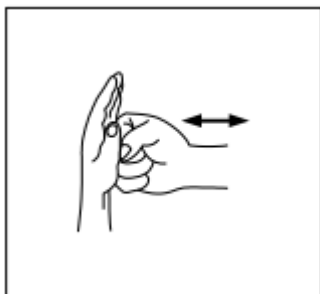
13.1.14 Bránění ve hře, prorážení, blokování nebo překážení

Obecný přestupek, kdy hráč někoho blokuje, se signalizuje sepnutím obou rukou nad vodou v zápěstí a pohybem spojených paží směrem od hrudníku a k hrudníku.



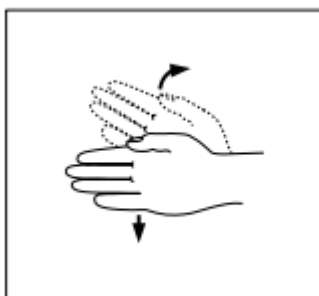
13.1.15 Tlačení puku rukavicí, volnou rukou nebo tělem

Tyto přestupky jsou signalizovány úderem jedné pěsti do dlaně druhé ruky a následným dotykem části těla, kterou byl puk nedovoleně posunut vpřed.



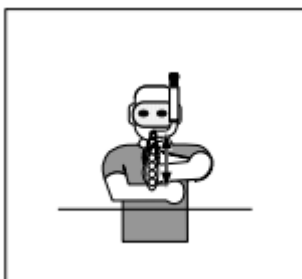
13.1.16 Nedovolené zastavení puku

Signálem pro nedovolené zastavení puku je otevřená ruka držaná ve svislé rovině a pohybující se nahoru a dolů pohybem napodobujícím sekání.



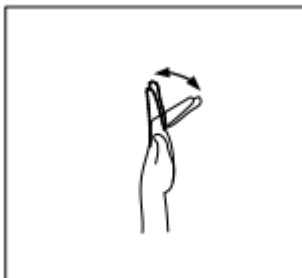
13.1.17 Nedovolené použití hokejky, sekání

Signál je opakované sekání jednou rukou proti středu předloktí druhé ruky. Předloktí je drženo rovnoběžně s hrudníkem na délku paže od těla.



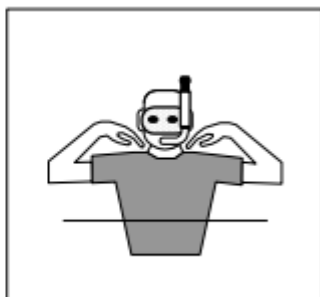
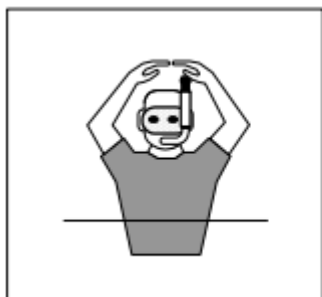
13.1.18 Předvolání k rozhodčímu

Rozhodčí může přivolat kohokoli ve vodě tak, že jednou rukou s dlaní obrácenou k rozhodčímu pohybuje prsty dopředu a dozadu, zatímco druhou rukou ukazuje na hráče, kterého se to týká.



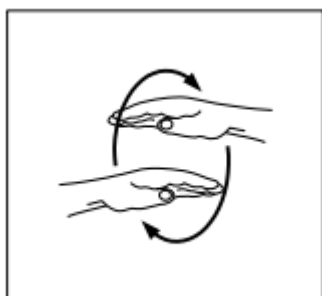
13.1.19 Oddechový čas funkcionářů (zastavení času)

Rozhodčí může signalizovat časové vyloučení tak, že nad hlavou vytvoří velké písmeno "O", poté zvedne ruce do úrovně ramen a poklepe si je.



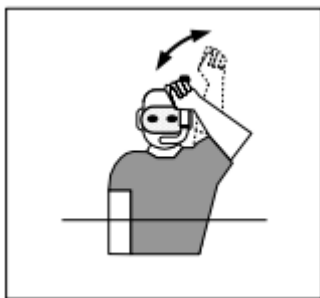
13.1.20 Nedovolené střídání

Rozhodčí signalizuje nedovolené střídání pohybem rukou otáčejících se kolem sebe.



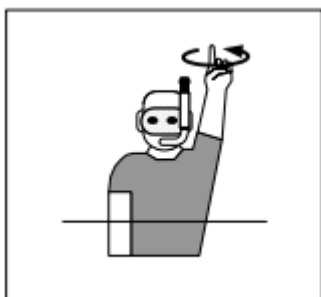
13.1.21 Nesportovní chování

Signalizováno sevřením pěsti a následným opakovaným poklepáváním na temeno hlavy palcovou stranou pěsti.



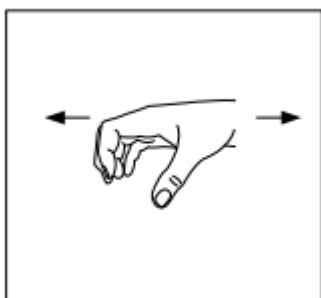
13.1.22 Chybný start

Signálem je natažená ruka s ukazováčkem směřujícím vzhůru. Ruka se pak několikrát otočí tak, aby ukazováček opisoval nad hlavou pomyslný kruh, rovnoběžný s vodní hladinou.



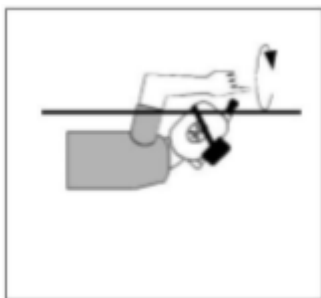
13.1.23 Chytání a/nebo tahání za bariéry nebo branky

Signálem je ruka s otevřenými prsty dlaní dolů, s prsty zahnutými a pohybujícími se dopředu a dozadu pohybem připomínajícím tahání. Signál napodobuje uchopení horní části neviditelné překážky a její zatřesení.



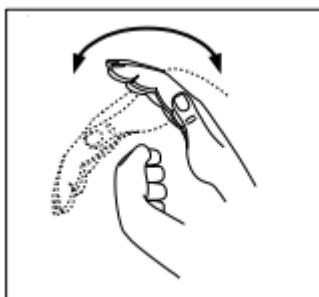
13.1.24 Rozhodčí viděl porušení pravidel, ale pravidlo výhody je v platnosti

Signál vydaný nad hladinou vody, při kterém rozhodčí ukazuje ukazováčkem a s ostatními prsty sevřenými v pěst a ruka se pohybuje v kruhu. Účelem této výzvy je, aby hráči věděli, že rozhodčí viděl přestupek a v tu chvíli uplatňuje „pravidlo výhody“. Cílem signálu je snížit frustraci a zabránit možné odvetě ze strany hráčů.



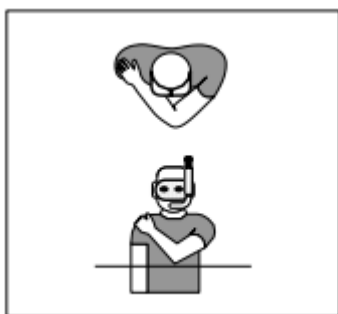
13.1.25 Puk mimo hřiště (aut)

Signálem je ruka držaná rovnoběžně s vodou s nataženými prsty, s dlaní směřující k hrudníku, natažená od hrudníku na délku horní části paže. Druhá ruka pak provede pohyb přes nehybné předloktí/ruku, který napodobuje přehození puku přes překážku. Tento signál je pak následován příslušným signálem pro equal puck nebo výhodu.



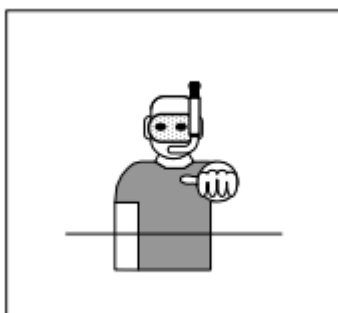
13.1.26 Zdržování hry

Signálem je položení jedné ruky na protější rameno s vodorovnou paží, směřující loktem na hráče, který se dopustil přestupku.



13.1.27 Oficiální varování

Označuje se pevnou nataženou paží drženou rovnoběžně s vodní hladinou a kolmo k hrudníku. Ruka je sevřená v pěst s nataženým palcem drženým rovnoběžně s vodní hladinou.





14 Zápas

14.1 Pravidla hry

Zápas je "ve hře" po dobu mezi začátkem a koncem hry, jak signalizuje hlavní rozhodčí. Zápas je "mimo hru" během oddechového času, který si vyžádal tým, oddechového času rozhodčího, přestávek mezi časovými intervaly včetně přestávek mezi dvěma prodlouženími a přestávky před začátkem náhlé smrti.

14.1.1 K pohybu puku lze použít pouze "hrací plochu hokejky". "Hrací plochou" se rozumí ta část hokejky, která není zakrytá rukou hráče při přirozeném uchopení hokejky, s výjimkou jakékoli části hokejky, která přesahuje chráněný malíček.

14.1.2 Hráč je 'v držení puku' pouze po dobu, kdy je čepel jeho hokejky ve fyzickém kontaktu s pukem a hokejku přitom drží v ruce, kterou hraje.

14.1.3 Puk se nesmí zvedat ani přenášet žádným směrem, zatímco je vyvažován na hokejce; a pokud je puk náhodně zvednut na hokejku, musí být okamžitě z hokejky puštěn.

14.1.4 Hokejka může být držena v pravé nebo levé ruce; střídání hracích rukou je povoleno.

14.1.5 Hráč může mít obě ruce na hokejce, pokud nemá puk v držení (např. se snaží dosáhnout aerodynamické pozice při sprintu k puku na střed hrací plochy nebo při snaze získat zpět upuštěnou hokejku).

14.1.6 Volná ruka nesmí být použita k podpírání hokejky, ruky s hokejkou nebo paže, když je puk v držení.

14.1.7 Během hry může být puk posouván nebo předáván jakýmkoli směrem kdekoli v rámci hrací plochy hráčem, který má puk v držení. Výjimka je uvedena v Pravidle 16.2: Zdržování hry.

14.1.8 Hráč nesmí v žádném okamžiku manipulovat s pukem volnou ani hrající rukou. Pokud se puk náhodně dotkne hřbetu hrající ruky, nebude to považováno za manipulaci s pukem, pokud nebude použita úmyslně k posunutí puku.

14.1.9 Puk se může opírat o ukazováček pokud je tlačén hokejkou, když je ruka v přirozeném držení hokejky.

14.1.10 Když hráči plavou na hladině, jsou tempa rukou povolena pouze v případě, že nehrozí nebezpečí zasažení ostatních hráčů.

14.1.11 Během zápasu musí být čtyři náhradníci na střídačce svého týmu.

14.1.12 Způsoby střídání jsou definovány v oddíle 15.2 Pravidel.

14.2 Doba trvání hry

14.2.1 Mezinárodní zápas trvá třicet tři (33) minuty. Zápas je rozdělen do dvou patnácti (15) minutových poločasů s tříminutovou (3) přestávkou mezi nimi.

14.2.1.1 Na konci druhé patnáctiminutovky se vítězem zápasu stane tým, který během dvou hracích poločasů zápasu vstřelil více branek. Pokud oba týmy vstřelily stejný počet gólů, zápas končí remízou. Další informace o zápasech, které skončí remízou, naleznete v Pravidle 14.2.4.

14.2.2 Během tříminutové (3) přestávky si týmy vymění strany.



14.2.3 Jakmile je jednou hra zahájena, časomíra běží nepřetržitě až do posledních dvou (2) minut zápasu a může být přerušena pouze hlavním rozhodčím v případě vážného zranění, nutnosti porady s ostatními rozhodčími nebo z jiných zvláštních důvodů. Při oddechovém čase rozhodčích se hra znovu zahájí na pokyn hlavního rozhodčího k obnovení hry. Pokud je výsledkem porady rozhodčích uznání gólu nebo trestného gólu, časomíra se znovu spustí od okamžiku, kdy hlavní rozhodčí oznámí toto rozhodnutí.

14.2.3.1 Během posledních dvou (2) minut zápasu nebo posledních dvou (2) minut druhého prodloužení (Pravidlo 14.2.4) nebo náhlé smrti (Pravidlo 14.2.5) se hodiny zápasu zastaví během všech přerušení hry s výjimkou gólu.

14.2.3.2 V případě přerušení hry před posledními dvěma (2) minutami časomíry, pokud se odpočet času dostane do bodu, kdy se během tohoto přerušení zobrazí dvě minuty zbývajících času, musí být časomíra v tomto okamžiku zastavena. Časomíra bude znovu spuštěna na zvukový signál hlavního rozhodčího k obnovení hry.

14.2.4 Pokud by bylo nutné v zápase, který skončil nerozhodně, aby některý tým zvítězil, hraje se prodloužení o délce jedenáct (11) minut s třiminutovou (3) přestávkou mezi koncem zápasu a začátkem prodloužení.

14.2.4.1 Prodloužení se skládá ze dvou pětiminutových (5) částí. Týmy začínají na stejné straně hřiště, na které začaly utkání.

14.2.4.2 Po skončení první pětiminutovky si oba týmy okamžitě vymění strany. Přestávka mezi těmito pětiminutovkami je jedna (1) minuta.

14.2.4.3 Prodloužení je součástí stejného zápasu. Proto se prodloužení mohou zúčastnit pouze stejní hráči, kteří byli nahlášeni na začátku zápasu.

14.2.5 Na konci deseti (10) minut prodloužení bude vítězem zápasu vyhlášen tým, který vstřelil více gólů během dvou prodloužení (a tedy více gólů v celém zápase). Pokud po deseti (10) minutách dodatečné hry zůstane zápas nerozhodný, bude následovat jedna (1) minuta přestávky beze změny stran, po níž bude zápas pokračovat, dokud nebude vstřelena branka. Vítězem zápasu se vyhlásí tým, který vstřelí gól jako první (tzv. náhlá smrt).

14.2.6 Oddechový čas:

Na všech soutěžích může být vyhlášen jeden oddechový čas pro každé družstvo za poločas pokud je hra zastavena hlavním rozhodčím, s výjimkou případů, kdy je nařízeno trestné střelení, které nebylo ještě provedeno. Oddechový čas začíná po signálu hlavního rozhodčího. Požádat o oddechový čas může buď kapitán týmu nebo trenér.

14.2.6.1 Pro vyžádání oddechového času kapitán nebo trenér ústně upozorní buď vodního rozhodčího nebo hlavního rozhodčího a vizuálně požádá o oddechový čas zvednutím obou rukou nad hlavu ve tvaru velkého písmene "O". Kapitán/trenér může také zavolat "time out". Hlavní rozhodčí potvrdí žádost tím, že zopakuje signál a zastaví hodiny. Vodní rozhodčí rovněž zopakuje signál hlavního rozhodčího k oddechovému času.

14.2.6.2 Každý oddechový čas trvá jednu (1) minutu. Po uplynutí pětácti (15) sekund dá hlavní rozhodčí zvukové varování upozorňující na posledních patnácti (15) sekund. Po uplynutí jedné (1) minuty dá Hlavní rozhodčí pokyn k obnovení hry, pokud není vyžádán další oddechový čas.

14.2.6.3 Oddechový čas je povolen pouze ve dvou normálních patnácti (15) minutových periodách. V pětiminutovém (5) prodloužení ani při náhlé smrti nesmí být oddechový čas využit.



14.2.6.4 Během oddechového času se mohou všichni potrestaní hráči (kromě hráčů vyloučených do konce zápasu) a trenéři připojit ke svým spoluhráčům na hrací ploše. Po skončení oddechového času se potrestaní hráči musí vrátit na trestnou lavici a trenéři musí opustit hrací plochu. Poznámka: Viz pravidlo 16.3.4 týkající se více než 6 hráčů ve vodě a pravidlo 16.1.1.

14.2.6.5 Tým si může vyžádat vlastní oddechový čas, který následuje bezprostředně po oddechovém čase druhého týmu nebo po oddechovém čase rozhodčího, bez toho aby hra pokračovala. To platí za předpokladu, že to jasně oznámí kapitán týmu nebo trenér a hlavní rozhodčí to potvrdí před koncem prvního oddechového času.



15 Detaily zápasu

15.1 Zahájení hry

15.1.1 Na začátku zápasu, po poločasové přestávce, po vstřelení gólu nebo po trestném střílení jsou výchozí pozice hráčů každého družstva ve vodě podél jejich koncových stěn, přičemž každý hráč má alespoň jednu ruku v kontaktu s koncovou stěnou. Tato ruka musí být viditelná pro rozhodčí.

15.1.2 Náhradníci každého družstva musí být v prostoru vymezeném pro střídání svého družstva; a všichni potrestaní hráči musí být na určené trestné lavici (viz pravidlo 17.3.1.2).

15.1.3 Od okamžiku, kdy hlavní rozhodčí dá pokyn k zahájení hry, až do okamžiku, kdy se puk stane "v držení", musí všichni hráči, včetně náhradníků, kteří vstoupí do zápasu, zahájit hru podle pravidla 15.1.1. Poté, co se puk stane "v držení", mohou hráči vstupující do utkání ze své střídačky vstoupit přímo do hry a musí vstoupit do vody podle pravidla upravujícího používaný způsob střídání: z boku ze břehu, z boku z vody nebo z koncové stěny.

15.1.4 Zahajovací pozice rozhodčích zápasu jsou:

15.1.4.1 Hlavní rozhodčí musí být u bazénu přibližně uprostřed postranní čáry.

15.1.4.2 Jeden vodní rozhodčí musí být ve vodě podél středu postranní čáry na stejné straně hrací plochy jako hlavní rozhodčí a další dva vodní rozhodčí musí být v blízkosti průsečíku linií vzdálených 2, resp. 5 metrů od postranní, resp. koncové čáry, blíže k brance, kterou sledují při začátku hry. Tito dva vodní rozhodčí budou na opačné straně hrací plochy než hlavní rozhodčí.

15.1.5 Třicet (30) vteřin před každou částí zápasu (první polovina, druhá polovina, první prodloužení a druhé prodloužení) a před začátkem prodloužení s náhlou smrtí bude vydán zvukový varovný signál. Třicet (30) sekund po zvukovém varování bude dán zvukový signál k zahájení hry.

15.1.6 Hlavní rozhodčí znovu zahájí hru, jakmile je skórující tým připraven nebo třicet (30) sekund po vstřelení gólu, podle toho, co nastane dříve. Třicetivteřinové (30) varování se neuděluje.

15.1.6.1 Pokud je hra z jakéhokoli důvodu znovu zahájena dříve, než všichni hráči dosáhnou své výchozí strany hrací plochy, musí tak učinit před opětovným zapojením do hry. Ruka dotýkající se koncové stěny musí být viditelná hlavnímu rozhodčímu.

15.1.7 Pokud je hra přerušena z důvodu porušení pravidel, nehody nebo zranění, musí ji znovu zahájit hlavní rozhodčí.

15.1.8 Signál k zahájení hry začíná prvním vydaným zvukem z ozvučovacího systému použitého pro utkání.

15.2 Střídání

Během turnaje lze použít tři (3) způsoby výměny hráčů: střídání ze strany ze břehu, střídání ze strany ve vodě a střídání na koncové čáře. Pro jeden turnaj lze zvolit pouze jednu metodu.

Střídající hráč (hráči) nesmí nastoupit do zápasu, dokud stávající hráč (hráči) neopustí hrací plochu, jak je stanoveno v pravidlech 15.2.1.7, 15.2.2.5 a 15.2.3.5 s výjimkou po vstřelení branky.



- V době po vstřelení branky je povoleno "volné střídání", kdy všichni hráči mohou vstupovat a opouštět hrací plochu bez ohledu na počet hráčů na hrací ploše.
- Po obnovení hry nesmí být na hrací ploše více než 6 hráčů z každého týmu.

Viz pravidla 16.3.4 a 16.11.

5.2.1 Střídání ze strany ze břehu (viz obrázek 15A).

15.2.1.1 Střídačky obou týmů musí být na stejné straně hrací plochy, označené na podlaze bazénu a viditelné jak nad tak pod vodní hladinou. Upřednostňované umístění střídaček týmů je podél hladiny postranní čáry naproti stanovišti hlavního rozhodčího a časoměřiče (časoměřičů) / zapisovatele (zapisovatelů), aby bylo střídání snadno pozorovatelné.

15.2.1.2 Prostory pro střídání družstev musí být viditelné z hrací plochy i zpod vodní hladiny.

15.2.1.3 Postranní čára hrací plochy, ať už se jedná o bariéru nebo stěnu bazénu, musí bezprostředně sousedit s prostory pro střídání družstev. Mezi hrací plochou a prostory pro střídání družstev může být neutrální zóna. Optimální je neutrální prostor o šířce jednoho metru.

15.2.1.4 Varianty konfigurace bazénu vyžadují flexibilitu. Může být nezbytné změnit pravidla pro střídání. Tyto změny jsou v kompetenci ředitele turnaje.

15.2.1.5 Prostory pro střídání každého týmu musí tvořit pětimetrový prostor ve vzdálenosti od 5 do 10 metrů od koncové čáry, na které se nachází branka, kterou tým brání.

15.2.1.6 Hráč, který opouští hrací plochu, se považuje za zcela v prostoru pro střídání družstva, když zcela opustí vodní plochu v hranicích prostoru pro střídání.

15.2.1.7 Střídající hráč nesmí vstoupit na hrací plochu, dokud odcházející hráč není zcela mimo vodu. Má se za to, že střídající hráč opustil prostor pro střídání družstva, když se dostal do kontaktu s vodou v hracím prostoru.

15.2.1.8 Střídající hráč nesmí sedět s nohou (nohami) nebo ploutví (ploutvemi) ve vodě.

15.2.1.9 Střídající hráči, kteří vstupují do hry, mohou skákat nebo se potápět do hry hlavou napřed. Z bezpečnostních důvodů je však zakázáno skákat nebo se potápět, pokud jsou hráči nebo vodní rozhodčí ve vzdálenosti do 3 metrů od místa jejich dopadu. Do vzdálenosti 3 metrů musí náhradník vklouznout do vody. Za porušení tohoto pravidla budou uděleny časové penalizace. Žádná varování se neudělují. Toto pravidlo platí ve všech okamžicích mezi začátkem a koncem zápasu.

15.2.1.10 Když náhradníci vstoupí na hrací plochu po vstřelení gólu nebo po zahrání trestného střelení, musí se před opětovným vstupem do hry dotknout své koncové čáry, pokud hra nebyla znovu zahájena a puk není "v držení".

15.2.1.11 Čtyři náhradníci mohou být použiti v průběhu zápasu, tj. střídání během hry, nebo při jakémkoli přirozeném přerušení hry, např. při autu, trestu, gólu, o přestávce mezi poločasy nebo v oddechovém čase.

15.2.1.12 Najednou může být vystřídán jeden, dva, tři nebo čtyři hráči.

15.2.1.13 Za porušení pravidel střídání (např. za vstup hráče na hrací plochu) se uděluje trest na jednu (1) nebo dvě (2) minuty (tabulka 17.7.1). Toto družstvo bude hrát bez hráčů, jejichž počet odpovídá počtu náhradníků, kteří porušili pravidla.



15.2.1.14 Pokud hlavní rozhodčí nemůže identifikovat hráče, který se dopustil přestupku, doporučí kapitánovi družstva, které se dopustilo přestupku, aby určil hráče, který se dopustil přestupku. Kapitán nebo zástupce kapitána má na to 5 sekund. Pokud kapitán nebo zástupce kapitána neurčí v této lhůtě žádného člena týmu, bude na trestnou lavici k odpykání trestu poslán kapitán.

15.2.1.15 Rozhodčí nebudou čekat, až se náhradníci zaujmou své herní pozice, např. na výhodu.

15.2.1.16 Hráči, kteří opustili vodu, aby umožnili vstup do vody náhradníkovi, se nyní sami stávají náhradníky a musí počkat v prostoru pro střídání svého týmu, dokud to je vyžadováno.

[illegible]



15.2.2 Střídání z vody ze strany (viz obrázek 15B)

15.2.2.1 Střídačky obou družstev musí být vyznačeny na stejné straně hrací plochy. Upřednostňované umístění pro střídačky je boční strana naproti hlavnímu rozhodčímu a časoměřičům, aby bylo možné střídání snadno sledovat.

15.2.2.2 Postranní čára by pokud možno neměla bezprostředně sousedit s prostorem pro střídání. Optimální je jeden metr široká přechodová zóna mezi střídačkou týmu a hrací plochou.

15.2.2.3 Střídačky každého družstva jsou umístěny podél postranní čáry v pětimetrovém prostoru ve vzdálenosti 5 až 10 m od koncové čáry s brankou, kterou družstvo hájí.

15.2.2.3.1 Napnuté plovoucí lano bude označovat okraj prostoru pro střídání družstev. Nad postranní čarou nebude žádné plovoucí lano.

15.2.2.3.2 Hráči se nesmí věšet na plovoucí lana vymezující prostor pro střídání družstev.

15.2.2.3.3 Hráčům je zakázáno pohybovat jakýmkoliv plovoucími lany za účelem získání výhody. Pokud tak učiní, bude to mít za následek vyloučení na 2 minuty za nesportovní chování. Napomenutí se neuděluje.

15.2.2.4 Hráč, který opouští hrací plochu, je považován za hráče, který se plně nachází v prostoru pro střídání družstev, když jeho šnorchl naruší vodní hladinu v prostoru pro střídání.

15.2.2.5 Střídající hráč nesmí vstoupit do hracího prostoru, dokud šnorchl vystupujícího hráče neprolomí hladinu v prostoru pro střídání. Má se za to, že střídající hráč opustil prostor pro střídání družstva, když se jeho šnorchl ponoří pod hladinu vody v prostoru pro střídání.

15.2.2.6 Když náhradníci vstoupí na hrací plochu po vstřelení gólu nebo po zahrání trestného střelení, musí se před opětovným vstupem do hry dotknout své koncové čáry, dokud hra nebyla znovu zahájena a puk není "v držení".

15.2.2.7 Čtyři náhradníci mohou být použiti v průběhu utkání, tj. střídání za pochodu, nebo při jakémkoli přirozeném přerušení hry, např. při vyhození puku ze hřiště, při trestném střelení, při vstřelení branky, v přestávce mezi poločasy nebo v oddechovém čase.

15.2.2.8 Najednou lze vystřídat jednoho, dva, tři nebo čtyři hráče.

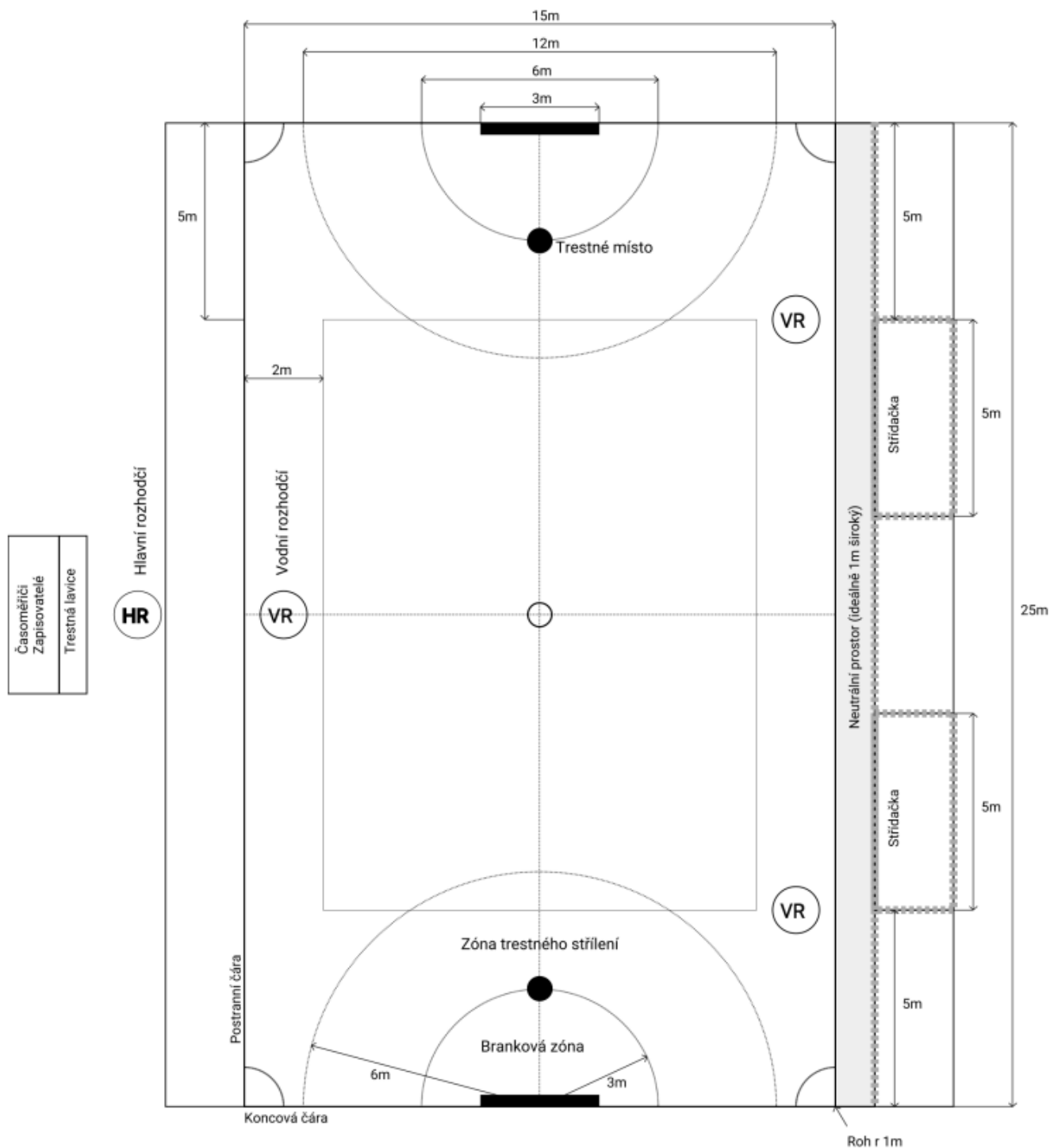
15.2.2.9 Za porušení pravidel bude náhradníkovi (náhradníkům) uložen trest na jednu (1) nebo dvě (2) minuty. Toto družstvo bude hrát bez hráčů, jejichž počet odpovídá počtu provinivších se náhradníků.

15.2.2.10 Pokud hlavní rozhodčí nemůže identifikovat porušujícího hráče, doporučí kapitánovi porušujícího družstva, aby určil provinivšího hráče. Kapitán nebo zástupce kapitána na to má 5 sekund. Pokud kapitán nebo zástupce kapitána neurčí v této lhůtě žádného člena týmu, bude kapitán poslán na trestnou lavici k odpykání trestu.

15.2.2.11 Rozhodčí nebudou čekat, až náhradníci provinilého týmu zaujmou své herní pozice na výhodu.

15.2.2.12 Hráči, kteří opustili vodu, aby umožnili vstup do vody náhradníkovi, se stávají náhradníky a musí počkat ve svém týmu v prostoru pro střídání, dokud to je vyžadováno.

OBRÁZEK 15B ROZVRŽENÍ HRACÍ PLOCHY: STŘÍDÁNÍ ZE STRANY Z VODY





15.2.3 Střídání z koncové čáry (viz obrázek 15C)

15.2.3.1 Jedná se o nejméně žádoucí formu střídání pro turnaj a bude použita POUZE v případě, že nelze použít střídání ze strany. Tato forma nesmí být NIKDY použita na mistrovství světa CMAS nebo na hrách CMAS.

15.2.3.2 Koncová čára střídaček družstev musí bezprostředně sousedit s hrací plochou. Mezi hrací plochou a střídačkami družstev nesmí být neutrální zóna.

15.2.3.3 Střídačka týmu je umístěna za koncovou čarou, kde je branka, kterou tým hájí.

15.2.3.4 Hráč, který opouští hrací plochu, se považuje za zcela v prostoru střídačky družstva, když zcela opustí vodní plochu v hranicích prostoru střídačky.

15.2.3.5 Střídající hráč nesmí vstoupit na hrací plochu, dokud odcházející hráč není zcela mimo vodu. Má se za to, že střídající hráč opustil prostor pro střídání družstva, jakmile se dostal do kontaktu s vodou v hracím prostoru.

15.2.3.6 Náhradníci nesmí sedět s nohama nebo ploutvemi ve vodě.

15.2.3.7 Čtyři náhradníci mohou být použiti v průběhu utkání, tj. střídání za pochodu, nebo při jakémkoli přirozeném přerušení hry, např. při vyhození puku ze hřiště, při trestném střelení, při vstřelení branky, v přestávce mezi poločasy nebo v oddechovém čase.

15.2.3.8 Najednou lze vystřídat jednoho, dva, tři nebo čtyři hráče.

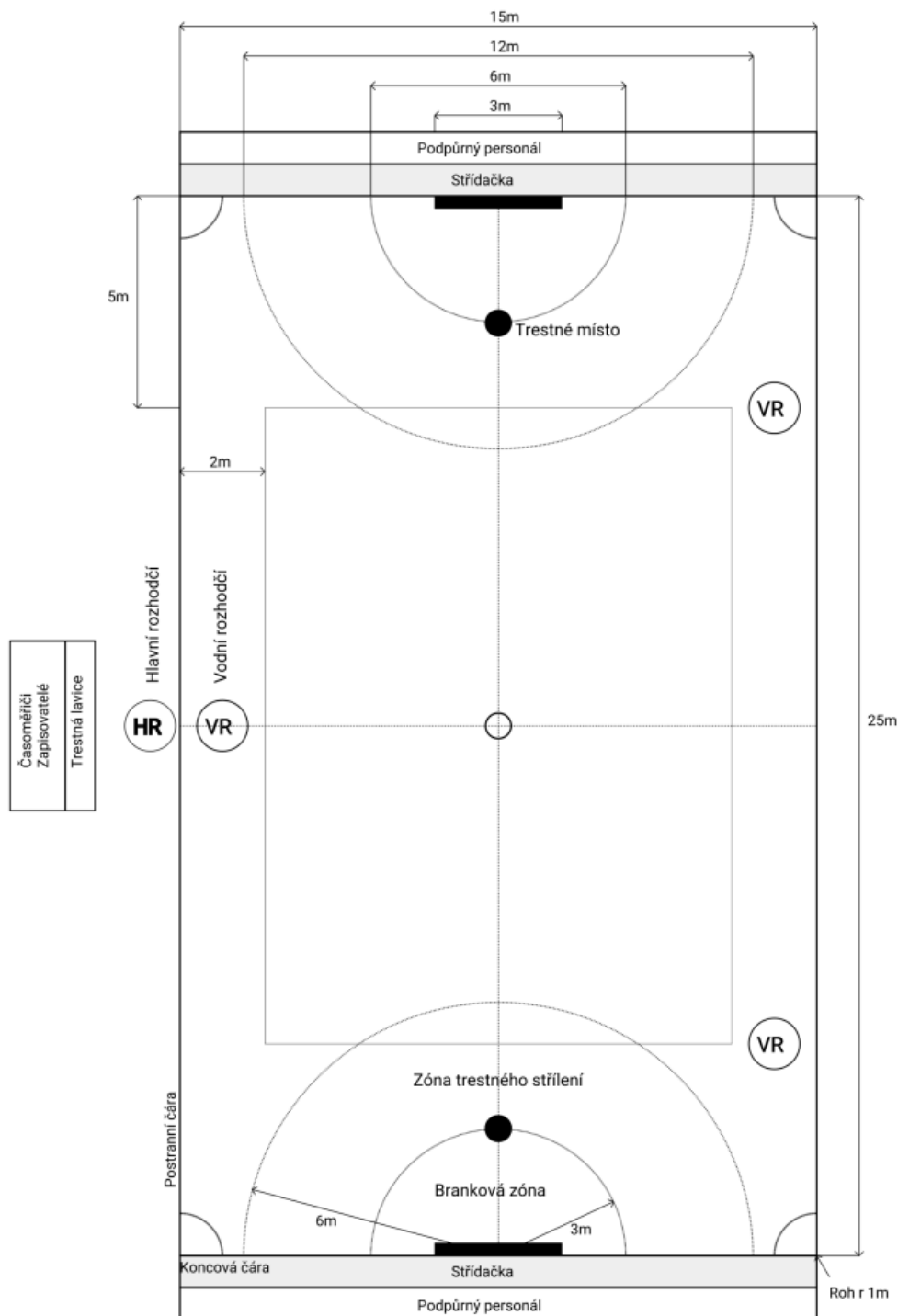
15.2.3.9 Za porušení pravidel bude náhradníkovi (náhradníkům) uložen trest na jednu (1) nebo dvě (2) minuty (viz tabulka 17.6.6.1). Toto družstvo bude hrát bez hráčů, jejichž počet odpovídá počtu provinivších se náhradníků.

15.2.3.10 Pokud hlavní rozhodčí nemůže identifikovat hráče, který se dopustil přestupku, doporučí kapitánovi družstva, které se dopustilo přestupku, aby určil hráče, který se dopustil přestupku. Kapitán nebo zástupce kapitána na to 5 má sekund. Pokud kapitán nebo zástupce kapitána neurčí v této lhůtě žádného člena družstva, bude kapitán poslán na trestnou lavici, aby si odpykal trest.

15.2.3.11 Rozhodčí nebudou čekat, až náhradníci provinilého týmu zaujmou své herní pozice během výhody puku.

15.2.3.12 Hráči, kteří opustili vodu, aby umožnili vstup do vody náhradníkovi, se nyní sami stávají náhradníky a musí čekat na straně bazénu na konci svého týmu, dokud to je vyžadováno.

OBRÁZEK 15C ROZVRŽENÍ HRACÍ PLOCHY, STŘÍDÁNÍ NA KONCOVÉ ČÁŘE



15.3 Zastavení hry

15.3.1 Signál k přerušení časomíry dává hlavní rozhodčí na základě pokynu časoměřiče, že časový úsek byl ukončen.



15.3.2 Hru zastavuje rovněž hlavní rozhodčí:

15.3.2.1 Když je vstřelena branka.

15.3.2.2 Když dojde k porušení pravidel.

15.3.2.3 Když dojde k nehodě nebo zranění.

15.3.2.4 Když je třeba se poradit s vodními rozhodčími.

15.3.2.5 Když nastanou zvláštní okolnosti, kdy hlavní rozhodčí považuje za vhodné přerušení hry.

15.3.2.6 Když je nařízeno trestné střelení.

15.3.3 Hodiny hry se nezastavují, pokud hlavní rozhodčí neurčí jinak.

15.3.4 Signál k přerušení hry začíná prvním vydaným zvukem z zvukového systému používaného při utkání.

15.4 Vyhodnocení gólu (viz obrázky 15D a 15E)

15.4.1 Gól je vstřelen pouze tehdy, když celý puk celým objemem dostane do prostoru brány a dotkne se zadní a/nebo spodní části branky poté, co byl uveden do pohybu hokejkou. Pokud puk vstoupí do brankového objemu uveden do pohybu něčím jiným než hokejkou, gól se neuznává a provede se příslušné opatření pro porušení pravidel.

15.4.2 Prostor brány je prostor, jehož šířka je: 120 mm od koncové čáry hrací plochy k přednímu okraji žlábků, 180 mm na výšku a 3 m na délku, po celé délce brankového žlábků.

15.4.3 Ilustrace gólových situací, kdy puk zcela vstoupil do brankového objemu a dotkl se buď zadní části branky, nebo dna brankového žlábků, jsou obsaženy v osmi (8) schématech označených jako "A" až "H" na obrázku 15D. Znázornění situací bez gólu jsou na obrázku 15E. Schémata "I" až "L" jsou příklady puku, který se zcela nedostal do brankového prostoru. Na obrázcích "M" a "N" puk sice zcela vstoupil do brankového prostoru, ale nedotkl se ani zadní části branky, ani dna žlábků branky.

OBR 15D VYHODNOCENÍ GÓLOVÉ SITUACE: GÓL



(A)



(B)



(C)



(D)



(E)



(F)

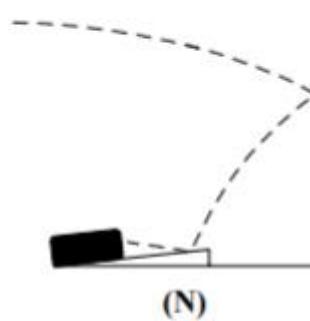
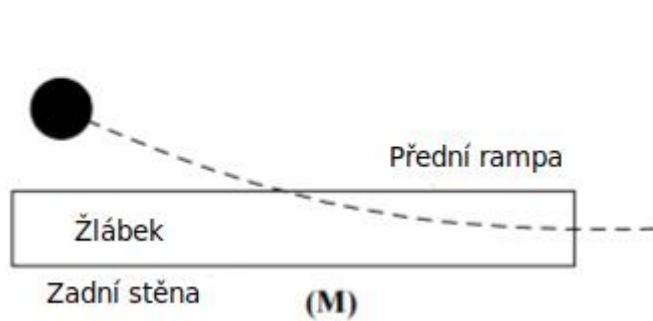
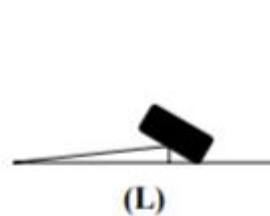
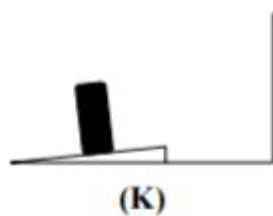
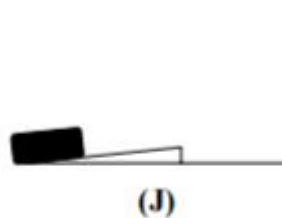
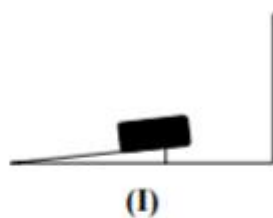


(G)



(H)

OBR 15E VYHODNOCENÍ GÓLOVÉ SITUACE: NENÍ GÓL





16 Přestupky proti pravidlům

16.1 Pravidlo o výhodě

16.1.1 Pokud rozhodčí kdykoli během hry zpozoruje přestupek, ale usoudí, že by přerušení hry mohlo poškodit tým, proti kterému byl přestupek spáchán, bude hra moci pokračovat s výhodou. Výhoda se bude hrát, dokud rozhodčí nedospěje k názoru, že poškozený tým dosáhl rovnocenné herní situace, jakou by mělo, kdyby k porušení pravidel nedošlo.

16.1.2 Pokud je uplatňováno pravidlo o výhodě a výhoda je ztracena, může rozhodčí udělit odložený trest v místě, kde došlo k porušení pravidel.

16.1.3 Pokud je zaznamenán závažný přestupek a je uplatněno pravidlo o výhodě, může rozhodčí při nejbližším přerušení hry poslat hráče, který se dopustil přestupku, na trestnou lavici k odpykání příslušné penalizace (viz 17.3.1). Hra by měla být znovu zahájena podle tohoto zastavení hry, a nikoliv v místě odloženého trestu.

16.2 Zdržování hry

16.2.1 Hra, která má za cíl zdržovat nebo protahovat hru nebo má za následek zdržování nebo protahování hry, může být považována za hru proti pravidlům.

16.2.1.1 Vyznačený oblouk patří do rohu a jakmile se puk dotkne oblouku, uplatňuje se pravidlo rohu.

16.2.2 "Roh" je definován jako část hrací plochy ohraničená bočními a koncovými stěnami (nebo bočními a koncovými čarami) a kruhovým obloukem o poloměru 1 metr, jehož střed je v průsečíku (nebo předpokládaném průsečíku v případě zakřiveného rohu) bočních a koncových stěn (nebo bočních a koncových čar). Na jedné hrací ploše jsou čtyři takové "rohy" a v kterémkoli z těchto čtyř rohů může být kterékoli družstvo potrestáno za zdržování hry (viz Pravidlo 16.2.2.1).

16.2.2.1 Pokud dva členové téhož týmu drží puk v rohu postupně, přičemž žádný z hráčů se zjevně nepokusí vymanévrovat puk z rohu, NEBO se puku nezmocní hráč soupeřova týmu, rozhodčí přeruší hru a přizná výhodu týmu, který se neprovinil. Provinivší se tým bude napomenut (1. přestupek) a za všechny další přestupky bude druhému hráči, který drží puk v rohu, udělen časový trest 1 minuta.

16.2.3 Pokud hráč vyhodí puk mimo hřiště, rozhodčí přeruší hru a přizná výhodu týmu, který se neprovinil. Provinivšímu se týmu bude uděleno napomenutí (1. přestupek) a provinivšímu se hráči bude udělen časový trest v délce 1 minuty (2. a další přestupky).

Pokud hokejka nebo tělo soupeře vychýlí puk poté, co byl vystřelen, a následně se dostane mimo hřiště, nebude to považováno za přestupek zdržování hry.

Pokud je puk vychýlen hokejkou nebo tělem spoluhráče poté, co byl vystřelen, a následně se dostane mimo hřiště, nepovažuje se to za zdržování hry, pokud podle názoru rozhodčího nešlo o úmyslný manévra s cílem zdržet nebo zpomalit hru.

V případě takového úmyslného vychýlení, pokud již provinivší se tým obdržel za přestupek týmové napomenutí, bude hráči, který puk vychýlil mimo hřiště, udělen časový trest na 1 minutu, zatímco hráč, který puk vystřelil, trest nedostane.

Pokud si jeden nebo více hráčů provinivšího se týmu odpykává trest v době, kdy je puk odražen mimo hřiště, může rozhodčí předpokládat, že odražení puku mimo hřiště bylo úmyslným manévrem pro zdržování hry.



16.3 Přestupky

Hráči mohou být potrestáni za následující přestupky proti pravidlům:

16.3.1 Nesprávné zahájení hry podle těchto pravidel.

16.3.2 Stání na hrací ploše nebo odstrkování se od ní způsobem, který narušuje hru.

16.3.3 Přestupek zdržování hry.

16.3.4 Pobyt více než šesti (6) hráčů ve vodě v době, kdy se hraje utkání, nebo umožnění vstupu náhradníka do vody, aby nahradil hráče, který byl poslán z vody na časový trest, nebo hráče, který byl vyloučen do konce utkání, S VÝJIMKOU situace po vstřelení branky, kdy je povoleno "volné střídání", jak je podrobně popsáno v Pravidle 15.2.

16.3.5 Přesun puku nebo pokus o odehrání puku čímkoli jiným než hrací plochou hokejky.

16.3.6 Manipulace s pukem volnou nebo hrající rukou, včetně vedení nebo držení puku nataženým prstem, palcem nebo částí ruky.

16.3.6.1 Pokud se puk náhodně dotkne hrající ruky, nebude to považováno za manipulaci s pukem, pokud není použita úmyslně k posunu puku.

16.3.7 Zvedání nebo přenášení puku balancujícího na hokejce.

16.3.8 Jakékoli překážení soupeři v době, kdy hráč nemá puk v držení.

16.3.9 Chování nebo projevy chování, které lze podle názoru rozhodčích považovat za odporující sportovnímu chování během utkání.

16.3.10 Zastavení nebo pokus o zastavení vstřelené branky čímkoli jiným než hrací plochou hokejky.

16.3.11 Zakrývání nebo bránění puku jakoukoli částí těla nebo výstroje v době, kdy hráč nemá puk v držení, aby zabránil přístupu k puku ostatním hráčům.

16.3.12 Pokus o získání puku do držení za použití překážení.

16.3.12.1 Používání jakékoli formy "aktivního" bránění soupeři v přístupu k puku, a to i v případě, že hráč, který se dopustil přestupku, má puk v držení; např. použitím volné ruky, aby zabránil jinému hráči v přístupu k puku, nebo stažením puku za tělo při postupu vpřed a použitím těla k "tlačení" jiného hráče z cesty, když se snaží získat přístup k puku. Poznámka: Kličkování při držení puku nebo pouhé stažení puku zpět pod tělo, když je jednotlivec v klidu, se nepovažuje za bránění, pokud puk zůstává na hokejce hráče.

16.3.13 Používání rukou, paží nebo těla jakýmkoli způsobem k uchopení, tahání nebo tlačení soupeře nebo jeho hokejky.

16.3.14 Odstraňování nebo pokus o odstranění výstroje soupeře.

16.3.15 Urážky ostatních hráčů nebo rozhodčích slovem nebo gestem.

16.3.16 Odmítání přijmout rozhodnutí učiněná rozhodčími.

16.3.17 Fyzické napadení nebo úmyslné zranění soupeře nebo úder či pokus o úder soupeře jakoukoli částí těla nebo výstroje. To zahrnuje i jakékoli odvetné akce.

16.3.18 Uchopení nebo držení hrazení nebo branky za účelem získání výhody.

16.3.19 Porušení pravidel pro volnou ruku.



16.3.20 Odstranění puku z branky.

16.3.21 Nebezpečná hra.

16.3.22 Nesprávné opuštění trestné lavice podle 17.3.1.2.2 ("vklouznutí do vody z trestné lavice").

16.3.23 Použití hokejky jinak než k legálnímu odehrání puku.

16.3.24 Vystřelení puku mimo hrací plochu.

17.0 Penalizace

17.1 Akce rozhodčích

17.1.1 Dojde-li k jakémukoli porušení pravidel, hlavní rozhodčí přeruší hru. Hra je zastavena, když Hlavní rozhodčí uvidí signál vodního rozhodčího k zastavení hry nebo pokud Hlavní rozhodčí zpozoruje porušení pravidel ze své pozice.

17.1.1.1 V závislosti na závažnosti porušení pravidel mají rozhodčí k dispozici následující možnosti postupu pro potrestání hráčů, kteří se dopustili přestupku. Mohou:

17.1.1.1.1 Napomenout hráče, který se dopustil přestupku (viz Pravidlo 17.2).

17.1.1.1.2 Vykázat hráče, kteří se dopustili přestupku, z vody na časový trest jedné, dvou nebo pěti minut (viz Pravidlo 17.3).

17.1.1.1.3 Vykázat hráče, kteří se dopustili přestupku, z vody na zbytek utkání (viz Pravidlo 17.4).

17.1.1.2 Kromě potrestání hráče/hráčů, kteří se dopustili přestupku, mají rozhodčí k dispozici také následující způsoby, jak potrestat družstvo, které se dopustilo přestupku. Mohou:

17.1.1.2.1 Udělit EQUAL PUCK, přičemž ani jednomu z týmů není přiznána výhoda (viz Pravidlo 17.5).

17.1.1.2.2 Udělit VÝHODU v neprospěch provinivšího se družstva (viz Pravidlo 17.6).

17.1.1.2.3 Udělit TRESTNÉ STŘÍLENÍ, pokud se přestupek odehrál v třímetrovém brankovišti (viz Pravidlo 17.8).

17.1.1.2.4 Udělit TRESTNÝ GÓL družstvu, které se dopustilo přestupku (viz Pravidlo 17.9).

17.1.1.3 Pokud se porušení pravidel dopustí náhradníci nebo trenéři družstva, mohou rozhodčí udělit těmto osobám odpovídající tresty, tj. náhradník bude potrestán stejným způsobem jako hráč. Náhradník, kterému byl udělen trest, jej musí odpykat na trestné lavici. Kromě toho musí tým odstranit hráče z vody tak, aby tým po dobu trestu hrál v oslabení.

17.2 Varování

17.2.1 V případě drobných nebo náhodných přestupků nebo z jakéhokoli jiného důvodu, který rozhodčí považují za nezbytný, mohou rozhodčí po přerušení hry ústně napomenout hráče nebo družstvo, které se přestupku dopustilo.



17.2.2 Jakmile byl hráč nebo tým, který se dopustil přestupku, napomenut, rozhodčí určí, zda má být hra znovu zahájena equal puckem nebo výhodou.

17.2.3 V případě, že je hráč nebo tým napomenut za to, že opustil koncovou čaru předtím, než byl dán signál k zahájení hry, zůstane puk ve středu a hra bude znovu zahájena podle Pravidla 17.6.

17.3 Časová penalizace

17.3.1 V případě závažných přestupků nebo kolektivních menších přestupků rozhodčí po přerušení hry pošle hráče, který se dopustil přestupku, na trestnou lavici, aby si odpykal trest v délce jedné (1), dvou (2) nebo pěti (5) minut.

17.3.1.1 Časový trest je signalizován rozhodčím, který přerušil hru, ukázáním na hráče, který se dopustil přestupku, a poté směrem k trestné lavici, přičemž zvedne 1, 2 nebo 5 prstů na ruce, která nesignalizuje, aby ukázal skutečnou délku časového trestu, který má být odpykán.

17.3.1.1.1 Skutečný časový úsek trestu nezačne, dokud se hráč/i, který/kteří se dopustil/i přestupku, nenachází na trestné lavici a dokud hlavní rozhodčí znovu nezahájí hru podle pravidel 15.1 nebo 15.2 nebo 15.3 nebo 17.5 nebo 17.6. Trestná lavice je umístěna vedle stolku časoměřičů.

17.3.1.1.2 Hráči, kteří si odpykávají časový trest, nesmí být nahrazeni náhradníky.

17.3.1.1.3 Během oddechového času nebo mezi hracími úseky (poločasové přestávky a časové přestávky mezi prodloužením) se mohou všichni potrestaní hráči (kromě těch, kteří byli vyloučeni ze zápasu) připojit ke svému týmu ve vodě.

17.3.1.2 Za měření času hráčů s časovou penalizací odpovídá časoměřič.

17.3.1.2.1 Před opětovným vstupem do vody u středové čáry musí časově penalizovaný hráč/hráči počkat na signál, který oznamuje vypršení časového trestu. Tento signál musí hráči dát hlavní rozhodčí nebo jím pověřená osoba.

17.3.1.2.2 Vyloučený hráč se musí vrátit do hry jemným sklouznutím nohama napřed z polohy vsedě do vody u středové čáry. Nedovolený vstup do hry bude potrestán trestem 1 minuty.

17.3.1.2.3 Pokud je časový trest ukončen, zatímco je hra přerušena, nesmí potrestaný hráč/hráči vstoupit do vody, dokud se některý z týmů nedotkne puku.

17.3.1.3 Jakmile je (byly) hráčům, kteří se dopustili přestupku, signalizováno, aby opustili vodu, rozhodčí, který přerušil hru, oznámí, zda má být hra znovu zahájena s equal puckem, výhodou nebo trestným střelením.

17.4 Vyloučení do konce zápasu

17.4.1 Jakmile byla hra přerušena pro úmyslný závažný přestupek nebo opakované nesportovní chování, rozhodčí vyloučí hráče, který se dopustil přestupku, z vody na zbytek zápasu včetně prodloužení.

17.4.1.1 Úplné vyloučení naznačí rozhodčí, který přerušil hru, tím, že ukáže na hráče, který se dopustil přestupku, a poté směrem k trestné lavici, přičemž druhou rukou pohybuje v oblouku 90° s dlaní směřující dolů a rovnoběžně s vodní hladinou.

17.4.1.1.1 Hráč, který se dopustil přestupku a byl vyloučen na zbytek utkání, musí jít na určenou trestnou lavici a zůstat tam až do konce utkání.



17.4.1.1.2 Hráč vyloučený do konce utkání nesmí být vystřídán náhradníkem.

17.4.2 Jakmile je kterémukoli provinivšímu hráči signalizováno, aby opustil vodní plochu, rozhodčí, který přerušil hru, určí, zda má být hra znovu zahájena equal puckem, výhodou nebo trestným střelením.

17.4.3 V případě úmyslného závažného porušení pravidel nebo za opakované nesportovní chování funkcionáře družstva (manažera, asistenta manažera, trenéra, trenéra pod vodou, zdravotníka atd.) bude hra přerušena a rozhodčí vykáže funkcionáře družstva, který se dopustil porušení pravidel, z bazénu na zbytek utkání. Toto vykazání zahrnuje i případné nutné prodloužení, aby funkcionář týmu nemohl nadále narušovat zápas ani nadále řídit, usměrňovat nebo ovlivňovat tým.

17.4.4 V případě úplného vyloučení musí rozhodčí zápasu co nejdříve po zápase podat zprávu turnajové jury a ta rozhodne o případných dalších trestech, které mohou být uloženy jednotlivcům po dobu trvání turnaje.

17.5 Equal puck (viz obrázek 17A)

17.5.1 V případě drobných nebo náhodných přestupků nebo z jakéhokoli jiného důvodu, který je považován za nezbytný, mohou rozhodčí po přerušení hry rozhodnout o rovném puku, přičemž žádné z družstev nedostane výhodu, a to buď samostatně, nebo ve spojení s pravidly 17.2, 17.3 nebo 17.4.

17.5.1.1 Rozhodčí signalizuje equal puck zkřížením obou rukou nad hlavou s dlaněmi zaťatými v pěst.

17.5.1.2 Když je equal puck přiznán, hra se obnoví z hladiny následujícím způsobem.

17.5.1.2.1 Puk musí být umístěn na místo, kde došlo k přestupku, za předpokladu, že nikdy není umístěn ve vzdálenosti menší než 2 m od postranní čáry a/nebo menší než 5 m od koncové čáry.

17.5.1.2.2 Dva vodní rozhodčí vytvoří pomyslnou čáru přes celou šířku hrací plochy v rovině s pukem a obě družstva musí být na straně čáry se všemi hráči na hladině (tj. se špičkami šnorchlů nad vodou). Hráči se mohou rozmístit kdekoli na hrací ploše mezi brankou, kterou brání, a pomyslnou čarou.

17.5.1.2.3 Když je vyznačena čára pro puk, vodní rozhodčí naznačí hlavnímu rozhodčímu, že hra má být znovu zahájena, a to zvednutím jedné paže přímo do vzduchu s otevřenou signální rukou.

17.5.1.2.4 Jakmile hlavní rozhodčí dá signál k opětovnému zahájení hry, může se kterýkoli nebo všichni hráči ponořit ve snaze získat puk.

17.6.1 Za jakýkoli přestupek (přestupky) proti pravidlům, při kterém je hra přerušena, může rozhodčí v závislosti na závažnosti přestupku (přestupků) napomenout provinivšího se hráče (hráče) a/nebo družstvo, udělit výhodu



a/nebo časovou penalizaci provinivšímu se družstvu a hráči (hráčům) nebo provinivšího se hráče (hráče) vyloučit do konce utkání.

17.6.2 Restart hry:

17.6.2.1 Puk je umístěn v místě, kde došlo k přestupku, s výjimkou případů, kdy k přestupku došlo mimo hřiště, kdy je puk umístěn v pozici, ve které byl v okamžiku přerušení hry. Puk se nikdy neumísťuje do vzdálenosti menší než 2 m od postranní čáry nebo do vzdálenosti menší než 5 m od koncové čáry.

17.6.2.2 Dva vodní rozhodčí se nejprve srovnají do linie s pukem, poté zvednou jednu ruku na znamení "stop" s dlaní obrácenou k porušujícímu družstvu, aby naznačili výhodu puku; plavou 3 m od puku směrem k družstvu, které se provinilo, a vytvoří pomyslnou čáru přes celou šířku hrací plochy, za kterou se musí stáhnout všichni hráči provinivšího se družstva.

17.6.2.2.1 Pokud se provinivší se tým před opětovným zahájením hry nestáhne nebo nezůstane za třímetrovou (3 m) čarou, může být puk jako další trest posunut o další tři (3) metry směrem k brance provinivšího se týmu.

17.6.2.3 Hráči týmu, proti kterému byl spáchán přestupek, se připraví na převzetí puku tak, že se postaví kdekoli v hracím prostoru.

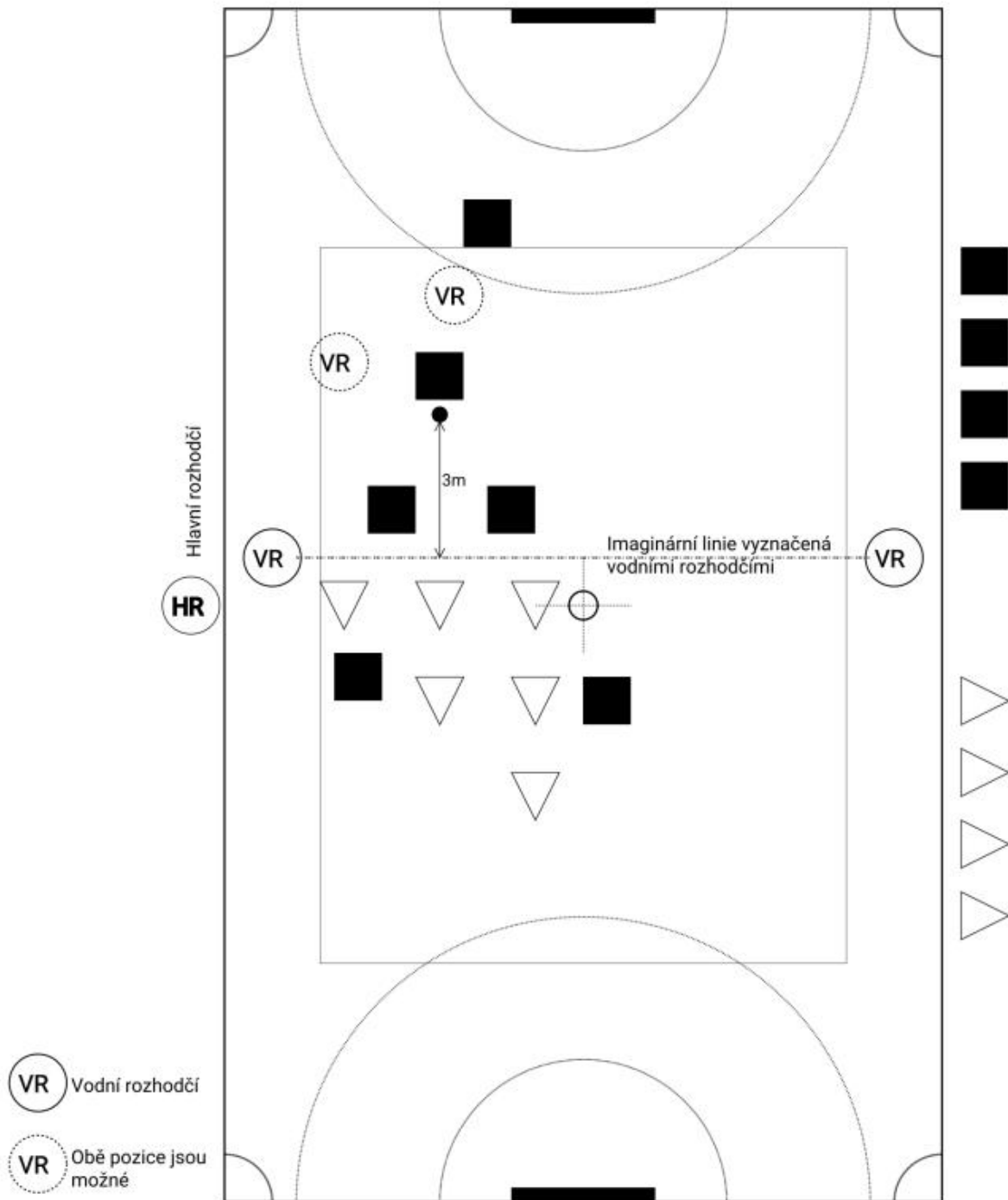
17.6.2.4 Jakmile jsou oba týmy na svých místech, vodní rozhodčí naznačí hlavnímu rozhodčímu, že hra má být obnovena, a to tak, že zvednou jednu ruku rovně do vzduchu s otevřenou signální dlaní a druhou rukou a dlaní naznačí třímetrovou čáru.

17.6.3 Jakmile hlavní rozhodčí dá pokyn k obnovení hry, musí se provinivší se družstvo ujmout puku do pěti (5) vteřin od tohoto pokynu.

17.6.3.1 Pokud se provinivší se družstvo nepřevzme puk do držení do pěti (5) vteřin po signálu hlavního rozhodčího k opětovnému zahájení hry, výhodu puku ztrácí. Hra je poté znovu zahájena s equal puckem.

17.6.3.2 Hráči provinivšího se týmu se mohou ponořit, ale nesmí se posunout přes pomyslnou čáru, dokud tým, který má výhodu, nepřevzme puk do držení.

OBRÁZEK 17B VÝHODA





17.7 Tabulky pro výběr časových penalizací a přestupků

17.7.1 Tato tabulka je určena jako vodítko pro tresty vyplývající z uvedených porušení pravidel.

Rule	Přestupek	První přestupek		Druhý přestupek		Třetí a další přestupek	Signál
		Náhodný	Úmyslný	Náhodný	Úmyslný	Náhodný nebo úmyslný	
16.3.116.3.2	Stání na hrací ploše	Varování	1 minuta		2 minuty	2 minuty	Bránění ve hře
16.3.3	Zdržování hry	(nemůže být náhodné)	1 minuta, varování týmu	(nemůže být náhodné)	1 minuta	1 minuta	Zdržování hry, nesportovní chování
16.3.4	Více než 6 hráčů na hrací ploše	1 minuta	2 nebo 5 minut (5 pokud použito k zastavení hráče v úniku)	1 minuta	2 nebo 5 minut (5 pokud použito k zastavení hráče v úniku)	2 nebo 5 minut (5 pokud použito k zastavení hráče v úniku)	Nedovolené střídání
16.3.5	Nedovolené tlačení puku	Varování	Varování	Varování týmu	1 minuta	2 minuty	Nedovolený kontakt s pukem
16.3.6	Zacházení s pukem	Varování	2 nebo 5 minut	Varování	2 nebo 5 minut	2 nebo 5 minut	Nedovolený kontakt s pukem
16.3.7	Zvedání/nesení puku	Varování	2 minuty	Varování	2 minuty	2 minuty	Nedovolený kontakt s pukem
16.3.8	Bránění ve hře při útoku (prorážení)	Varování	1 minuta	Varování nebo 2 minuty	2 minuty	2 minuty	Bránění ve hře
16.3.8	Bránění ve hře při útoku (překážení)	Varování	1 minuta	Varování nebo 2 minuty	2 minuty	2 minuty	Bránění ve hře
16.3.8	Bránění ve hře při obraně	Varování	1 minuta	Varování nebo 2 minuty	2 minuty	2 minuty	Bránění ve hře
16.3.9	Nesportovní chování	(nemůže být)	2 nebo 5 minut nebo	(nemůže být)	2 nebo 5 minut nebo	2 nebo 5 minut nebo vyloučení	Nesportovní chování

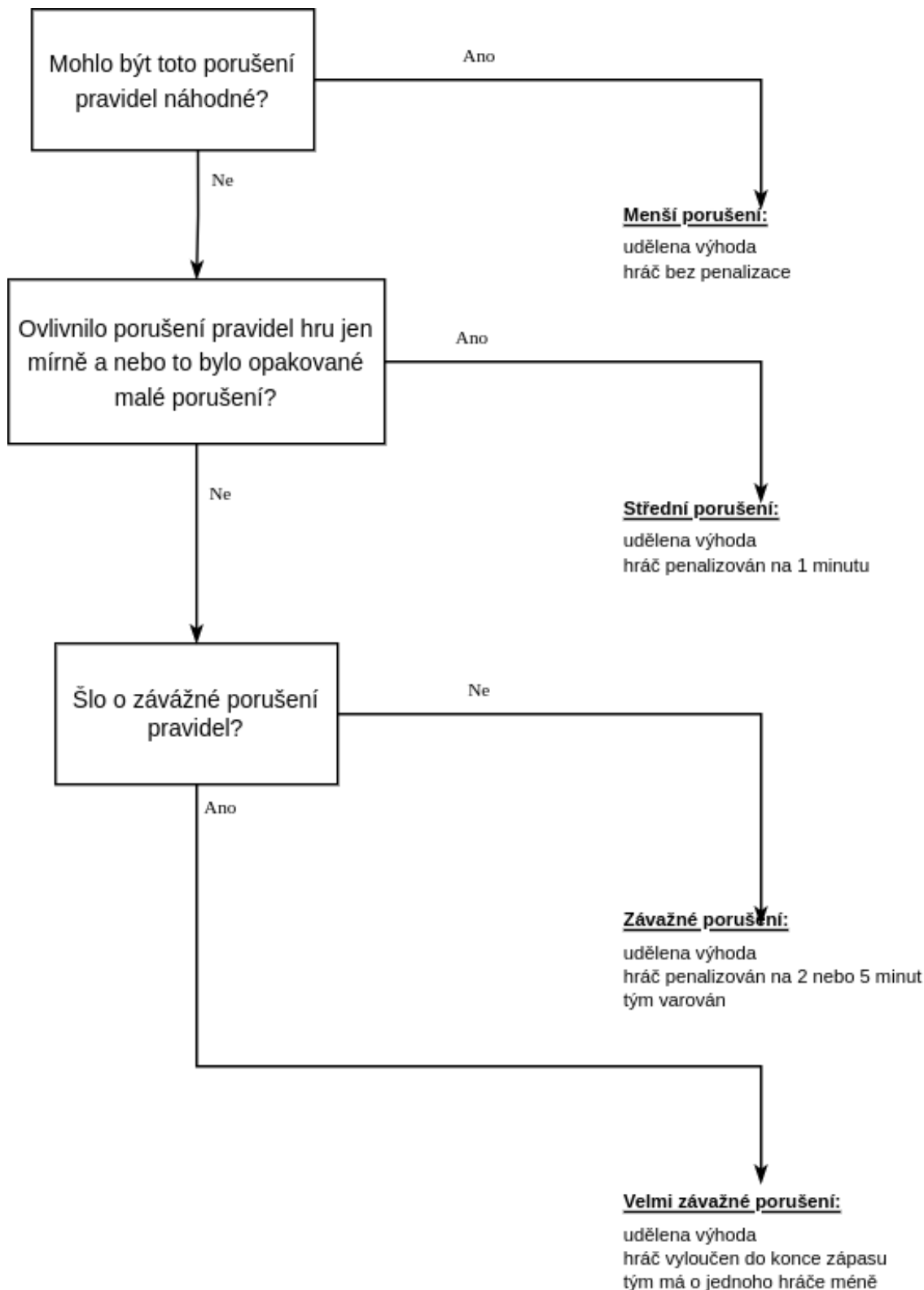


		náhodné)	vyloučení	náhodné)	vyloučení		
16.3.10	Nedovolené zastavení puku	Varování nebo a) trestné střelení nebo b) trestný gól	2 minuty nebo a) trestné střelení nebo b) trestný gól	Varování nebo a) trestné střelení nebo b) trestný gól	2 nebo 5 minut nebo a) trestné střelení nebo b) trestný gól	2 nebo 5 minut nebo a) trestné střelení nebo b) trestný gól	Nedovolené zastavení puku
16.3.11	Zakrývání puku	Varování	Varování nebo 1 minuta	Varování nebo 1 minuta	2 minuty	2 minuty	Bránění ve hře
16.3.12	Získání puku použitím bránění ve hře	Varování	Varování nebo 1 minuta	Varování nebo 1 minuta	2 minuty	2 minuty	Bránění ve hře
16.3.13	Zacházení s protivníkem	Varování	2 minuty	Varování nebo 2 minuty	2 nebo 5 minut	2 nebo 5 minut	Nesportovní chování
16.3.14	Strhávání vybavení	Varování	5 minut	Varování nebo 1 minuta	5 minut	Vyloučení	Nesportovní chování
16.3.16	Urážky	(nemůže být náhodné)	2 nebo 5 minut	(nemůže být náhodné)	2 nebo 5 minut	5 minut nebo vyloučení	Nesportovní chování
16.3.16	Odmítnutí akceptovat rozhodnutí funkcionáře	(nemůže být náhodné)	2 nebo 5 minut	(nemůže být náhodné)	5 minut	5 minut nebo vyloučení nebo kontumační prohra (pokud hráč neodejde ze hry)	Nesportovní chování
16.3.17	Zraňující útok	(nemůže být náhodné)	Vyloučení	(nemůže být náhodné)	Vyloučení	Vyloučení	Nesportovní chování
16.3.18	Chytání za bariéry nebo bránu	Varování	1 minuta	Varování nebo 1 minuta	2 minuty	2 minuty	Chytání za bariéry
16.3.19	Nedovolené použití volné paže	Varování	1 minuta	Varování nebo 1 minuta	2 minuty	2 nebo 5 minut	Nedovolené použití volné paže



16.3.20	Úmyslné vyjmutí puku z brány	(nemůže být náhodné)	5 minut	(nemůže být náhodné)	5 minut	Vyloučení	Nesportovní chování
16.3.21	Nebezpečná hra (headshot, ...) **	Varování týmu a 2 minuty	Varování týmu a 5 minut	2 nebo 5 minut	Vyloučení	Vyloučení	Nesportovní chování
16.3.22	Nesprávné opuštění trestné lavice	(nemůže být náhodné)	1 minuta	(nemůže být náhodné)	1 minuta	1 minuta	Chybný start/Nesportovní chování
16.3.23	Sekání	Varování	1 minuta	Varování nebo 1 minuta	2 minuty	2 nebo 5 minut	Sekání
16.3.24	Vystřelení puku mimo hrací plochu	Varování týmu	1 minuta	Varování týmu	1 minuta	1 minuta	Aut

** Odražený nebo tečovaný puk s následným zásahem do hlavy není „Nebezpečná hra“.





17.8 Trestné střelení (viz obrázek 17C)

17.8.1 Pokud dojde k porušení pravidel v prostoru 3 m brankoviště, které brání pravděpodobnému vstřelení branky, vodní rozhodčí dá pokyn hlavnímu rozhodčímu k přerušení hry, po kterém následuje vertikálním pumpováním jedné paže se zaťatou pěstí značení, že je nařízeno trestné střelení proti družstvu, které se dopustilo přestupku. Časomíra se zastaví. Rozhodčí také může podle svého uvážení potrestat hráče, který se dopustil přestupku, napomenutím, časovým trestem nebo vyloučením ze hry.

17.8.2 Příprava na provedení trestného hodu:

17.8.2.1 Puk je umístěn přímo před brankou provinivšího se týmu na trestném bodu, který se nachází v linii středu koncové čáry a přesně 3 m od koncové čáry.

17.8.2.1.1 Kapitán napadeného týmu vybere dva (2) útočníky z oprávněných hráčů a náhradníků napadeného týmu, kteří jsou nejprve na ploše a za pukem.

17.8.2.2 Kapitán provinivšího se družstva vybere z oprávněných hráčů a náhradníků provinivšího se družstva jednoho (1) obránce, který je zpočátku na ploše poblíž středu koncové čáry a alespoň jednou rukou se dotýká zdi koncové čáry.

17.8.2.3 Žádný hráč/hráči na trestné lavici (včetně hráče/ů právě poslaných na trestnou lavici) nebo hráči vyloučení do konce utkání se nemohou zúčastnit trestného střelení.

17.8.2.4 Všichni zbývající hráči obou družstev se musí vrátit na své střídačky.

17.8.2.5 Dva vodní rozhodčí jsou umístěni na ploše v blízkosti koncové čáry, jeden na každém konci 6m přerušované čáry ohraničující prostor pro trestné střelení. Pokud je použit třetí vodní rozhodčí, je tento rozhodčí postaven za oběma hráči z týmu, proti kterému byl spáchán přestupek.

17.8.3 Hlavní rozhodčí, když vidí, že všichni hráči jsou na svém místě a vodní rozhodčí mají jednu ruku zvednutou přímo do vzduchu s otevřenou signální dlaní na znamení, že jsou připraveni k zahájení hry, dá signál k provedení trestného hodu.

17.8.4 Jakmile byl dán signál k zahájení hry a zahrání trestného střelení:

17.8.4.1 Útočící hráči se mohou okamžitě ponořit a přesunout se do jakékoli legální pozice (např. nesmí bránit obránci). Jeden z útočníků se musí zmocnit puku do pěti (5) sekund. Pokud útočící hráč nepřevezme puk do držení, považuje se trestné střelení za úspěšně ubráněné.

17.8.4.2 Jakmile se útočící hráč zmocní puku, hraje se nepřetržitě až do okamžiku, kdy je rozhodnuto o trestném střelení.

17.8.4.3 Druhý útočící hráč se může ponořit a oba útočící hráči se snaží udržet puk v držení a vstřelit branku manévrováním s pukem kdekoli v prostoru trestného střelení, čímž brání obránci získat puk do držení a vyvézt jej z prostoru trestného střelení.

17.8.4.3.1 Pokud je puk zcela vyvezen z prostoru trestného střelení obráncem nebo útočníkem, hra je přerušena a trestné střelení je považováno za úspěšně ubráněné. Vodní rozhodčí musí signalizovat signálem "žádný gól".

17.8.4.4 Pokud se některý z útočících hráčů dopustí přestupku po zahájení trestného střelení, vodní rozhodčí, který přestupek vidí, okamžitě zakročí signálem "žádný gól". Hráč, který se dopustil přestupku, bude na



přestupek upozorněn. Trestné střelení bude považováno za úspěšně ubráněné, tj. nebude uznán žádný gól, i když byl vstřelen dříve, než rozhodčí mohl přerušit hru.

17.8.4.5 Pokud se bránící hráč dopustí přestupku po rozehrání trestného střelení, vodní rozhodčí, který přestupek vidí, okamžitě zakročí signálem pro gól. Přestupek oznámí bránícímu hráči, který se ho dopustil. Gól je považován za vstřelený (část pokračuje na straně 38).

17.8.4.6 Bránící hráč se podle svého uvážení ponoří a musí se jednou rukou dotýkat zdi na koncové čáře, dokud útočník nepřevezme puk; poté se již obránce nemusí dotýkat zdi jednou rukou. Bránící hráč se bude snažit nejen zabránit vstřelení branky, ale také získat puk do svého držení, aby jej mohl zcela vyhodit za 6m přerušovanou čáru, tj. mimo prostor pro trestné střelení.

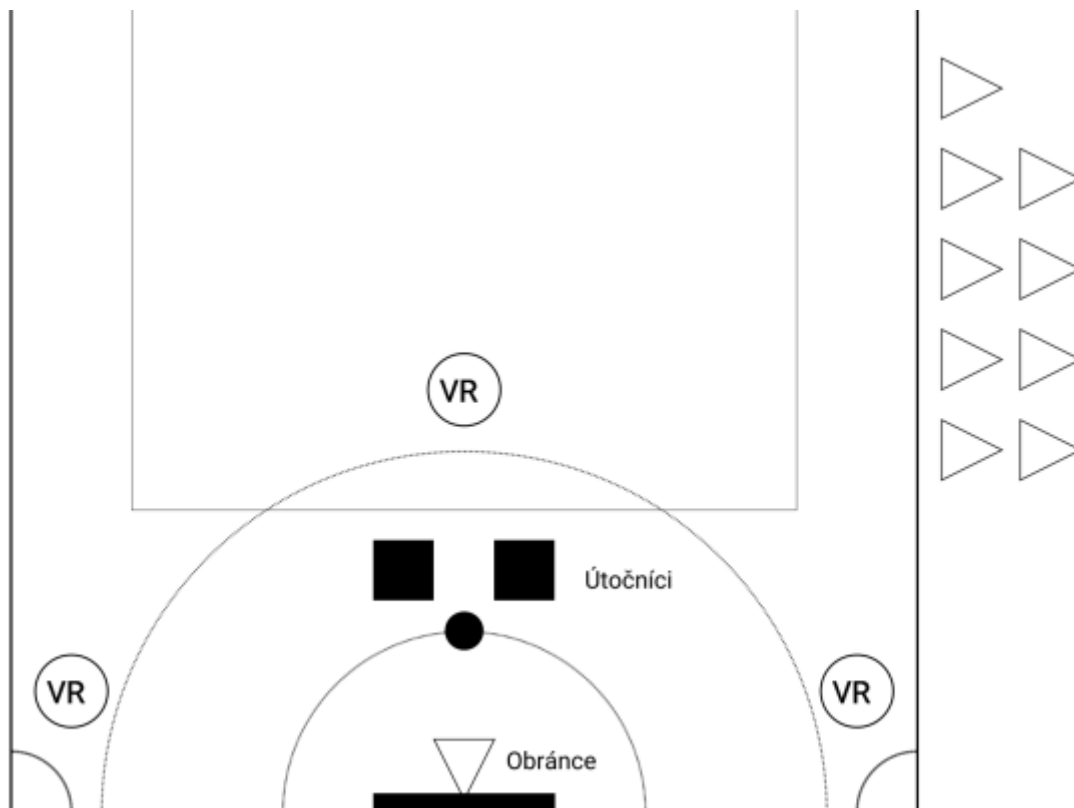
17.8.4.7 Vodní rozhodčí se podle svého uvážení ponoří; ujistí se, že útočník převezme puk do 5 sekund; a dají pokyn hlavnímu rozhodčímu, aby přerušil hru, když je rozhodnuto o trestném střelení, a to buď tím, že je vstřelen gól, nebo tím, že je puk zcela vyvezen z prostoru trestného střelení. Vodní rozhodčí signalizují příslušný signál pro gól nebo "žádný gól".

17.8.5 Jakmile bylo trestné střelení zahráno, bez ohledu na to, zda byl nebo nebyl vstřelen gól, bude utkání znovu zahájeno podle Pravidla 15.1.

17.8.6 Jakmile bylo trestné střelení nařízeno, musí být zahráno, i když čas zápasu vypršel.

17.8.7 Jakmile je signalizováno trestné střelení, hlavní rozhodčí nechá zastavit všechny časomíry - čas hry i čas penalizací. Jakmile je trestné střelení ukončeno (gól vstřelen nebo ubráněn), všechny časomíry, herní i trestné, jsou znovu spuštěny na signál zahájení hry hlavním rozhodčím, jak je popsáno v bodě 15.1.1.

OBRÁZEK 17C TRESTNÉ STŘÍLENÍ



VŠICHNI HRÁČI KROMĚ TŘÍ OSOB, KTERÉ SE PŘÍMO PODÍLEJÍ NA PROVÁDĚNÍ NEBO BRÁNĚNÍ TRESTNÉHO STŘÍLENÍ, SE MUSÍ VRÁTIT NA SVÉ STŘÍDAČKY.



17.9 Trestný gól

17.9.1 Za závažné porušení pravidel spáchané kdekoli na hrací ploše (zejména v brankovišti), kdy by podle názoru rozhodčího téměř jistě padl gól, může rozhodčí po přerušení hry nařídit pokutový gól ve prospěch družstva, proti kterému byl přestupek spáchán, a upustit od provedení trestného střelení. Příklady takových porušení pravidel jsou:

17.9.1.1 Přestupky, které zabrání puku dostat se do branky nebo zabrání téměř jistému vstřelení gólu.

17.9.1.2 Přestupek obránce během trestného střelení.

17.9.1.3 Nedovolené střídání během samostatného úniku provedené s cílem zabránit vstřelení branky.

17.9.1.4 Závažný přestupek proti hráči v držení puku, který má otevřenou cestu k brance (např. chycení hráče v držení puku, aby zabránil vstřelení branky).

17.9.1.5 Vyhození puku z branky.

17.9.2 Trestný gól je signalizován tím, že vodní rozhodčí přeruší hru, zvedne a spustí jednu ruku se zaťatou pěstí pohybem napodobujícím pumpování a následně zvedne obě ruce nad hlavu.

17.9.3 Když byl trestný gól uznán nebo zamítnut, normální hra bude znovu zahájena s pukem umístěným na středovém bodu, jak je uvedeno v pravidle 15.1. Třicetivteřinové (30) varování nebude uděleno.

17.10 Puk mimo hřiště (aut)

17.10.1 Když se puk dostane mimo hrací plochu, rozhodčí přeruší hru a znovu ji zahájí buď s výhodou, nebo equal puckem. Znovuzahájení hry equal puckem se provede, pokud podle názoru rozhodčího oba týmy přispěly k vyhození puku mimo hřiště. Ve všech ostatních případech bude za provinivšího se hráče považován hráč, který se jako poslední dotkne puku svou hokejkou předtím, než puk opustí hrací plochu, a soupeřícímu týmu bude přiznán výhoda. V této situaci může být rovněž uložen trest za zdržování hry (viz Pravidlo 16.2.3).

17.10.2 Puk bude umístěn 2 m od místa, kde se dostal mimo hru, s výjimkou případů, kdy se dostane mimo hru do vzdálenosti 5 m od koncové čáry, pak bude puk umístěn 5 m od koncové čáry a 2 m od postranní čáry.

17.11 Chybný start

17.11.1 Předčasné zahájení hry nebo "přerušení". Viz pravidlo 16.1.1

Start: Výhoda ve středu hrací plochy pro druhé družstvo.

Equal puck: Výhoda puku pro druhé družstvo.

Výhoda (tým, který se provinil): Posun o 3m dále (pokud se tak stane ve vzdálenosti 5m od koncové čáry tak se puk přesune do strany do středu hrací plochy).

Výhodný puk (tým, který se neprovinil) NEBO Pokud se puk neujme do 5 sekund při obnovení hry: Puk zůstává na stejném místě a equal puck.

17.12 Bránění ve hře

17.12.1 Hráč se považuje za bránícího ve hře, pokud se snaží zablokovat přímou cestu jiného hráče k puku.

17.12.2 Rovněž nastane, když je puk hozen dopředu a protihráč se otočí, ale nejde přímo za pukem.



17.13 Nebezpečná hra

17.13.1 Pokud rozhodčí na vodě usoudí, že puk byl úmyslně zahrán nebezpečným způsobem, udělí trest na 2 nebo 5 minut nebo vyloučí hráče do konce utkání (Tabulka 17.7.1).