



Z anglického originálu International rules for underwater hockey, verze 12.0. 2022 přeložili Alena Lövy a Martin Barnáš.



SWAZEK 1 (ze 2)

Mezinárodní pravidla podvodního hokeje

Požadavky na hrací plochu

Verze 1.0
Únor 2023

Postupy a povinnosti

Svazek 1: Požadavky na hrací plochu

Svazek 2: Pravidla hry

Signature: Svazek 1 (ze 2)



1 HRACÍ PLOCHA (obr 2A - 2E)

1.1 Hrací plocha

2 BRANKY (obr. 2A)

3 SLOŽENÍ TÝMU, VÝBAVA A HOKEJKA HRÁČE A JEJICH IDENTIFIKACE

3.1 Složení týmu

3.2 Identifikace týmu

3.3 Vybavení hráčů a hokejky

4 FUNKCIONÁŘI A JEJICH VYBAVENÍ

4.1 Počet, funkce a kvalifikace

4.2 Povinnosti hlavního rozhodčího

4.3 Povinnosti vodního rozhodčího

4.4 Povinnosti časoměřiče/zapisovatele

4.5 Vybavení funkcionářů a puk

5 PROTESTY, ZRUŠENÍ HRY A KONTUMACE

5.1 Protest během zápasu

5.2 Zrušení hry

5.3 Kontumace hry



1 HRACÍ PLOCHA (obr 2A - 2E)

1.1 Hrací plocha

1.1.1 Hrací plochou musí být bazén nebo jeho část.

1.1.2 Hrací plocha musí být 12-15 m široká a 21-25 m dlouhá za předpokladu, že minimální hrací plocha je 300 metrů čtverečních.

1.1.3 Dno bazénu musí být rovné nebo mírně svažitě s maximálním sklonem 1 ku 20.

1.1.4 Hloubka vody musí být mezi 2m a 3,65m včetně, se souhlasem ředitele světového turnaje s možností tolerance $\pm 10\%$. Bazén mělčí než 2m musí ředitel světového turnaje považovat za „rychlý a bezpečný“.

1.1.5 Koncové čáry musí být pevného charakteru, tj. stěny bazénu.

1.1.6 Postranní čarou může být buď stěna bazénu, pevná bariéra, nebo ohraničené čáry na dně bazénu.

1.1.6.1 Bariéra by měla mít minimální výšku 300 mm.

1.1.6.2 Plovoucí linie nesmí být bezprostředně nad vytyčovací čarou na dně, aby označovala postranní čáru na hladině. Plovoucí linie musí být mimo hrací plochu.

1.1.6.3 Hraniční čára patří do hrací plochy.

1.1.6.4 Pro mistrovství světa jsou pevné bariéry nebo stěny nezbytné. Pro ostatní zónové turnaje je preferována pevná bariéra nebo stěna. Není-li to však možné, je přijatelná hraniční čára.

1.1.7 Na obou koncích hrací plochy se středem v polovině koncové čáry bude na dně bazénu vyznačen prostor pro trestné střelení přerušovanou čarou, která vymezuje půlkruh o poloměru 6 m, a prostor brankoviště bude vyznačen plnou čarou na dně bazénu, která vymezuje půlkruh o poloměru 3 m.

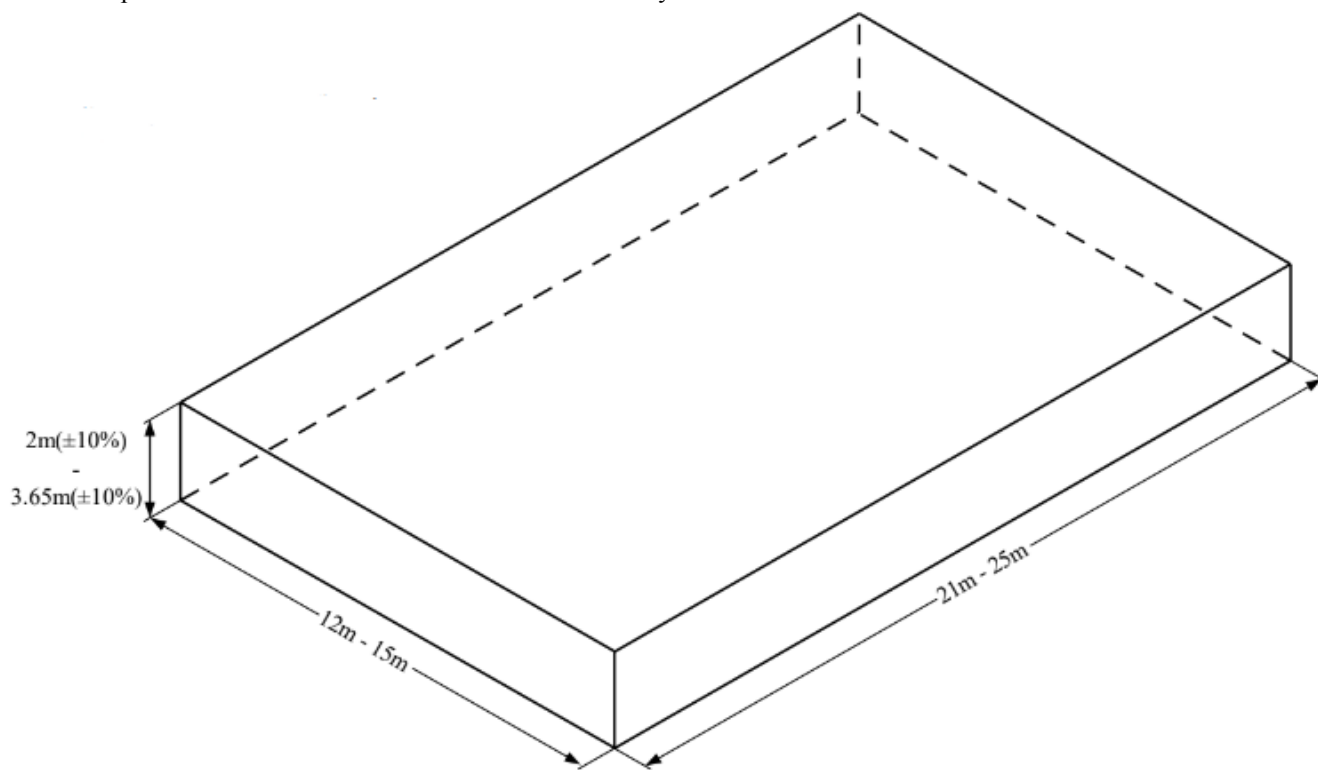
1.1.8 Uprostřed oblouku o délce 3 m bude vyznačeno pokutové místo.

1.1.9 V geometrickém středu hrací plochy bude vyznačeno středové místo.

1.1.10 „Roh“ je definován jako část hrací plochy ohraničená bočními a koncovými stěnami (nebo bočními a koncovými čarami) a kruhovým obloukem o poloměru 1 m, jehož střed je v mezikruží (nebo v případě zaobleného rohu předpokládané mezikruží) bočních a koncových stěn (nebo bočních a koncových čar). Na jedné hrací ploše jsou čtyři takové „rohy“.

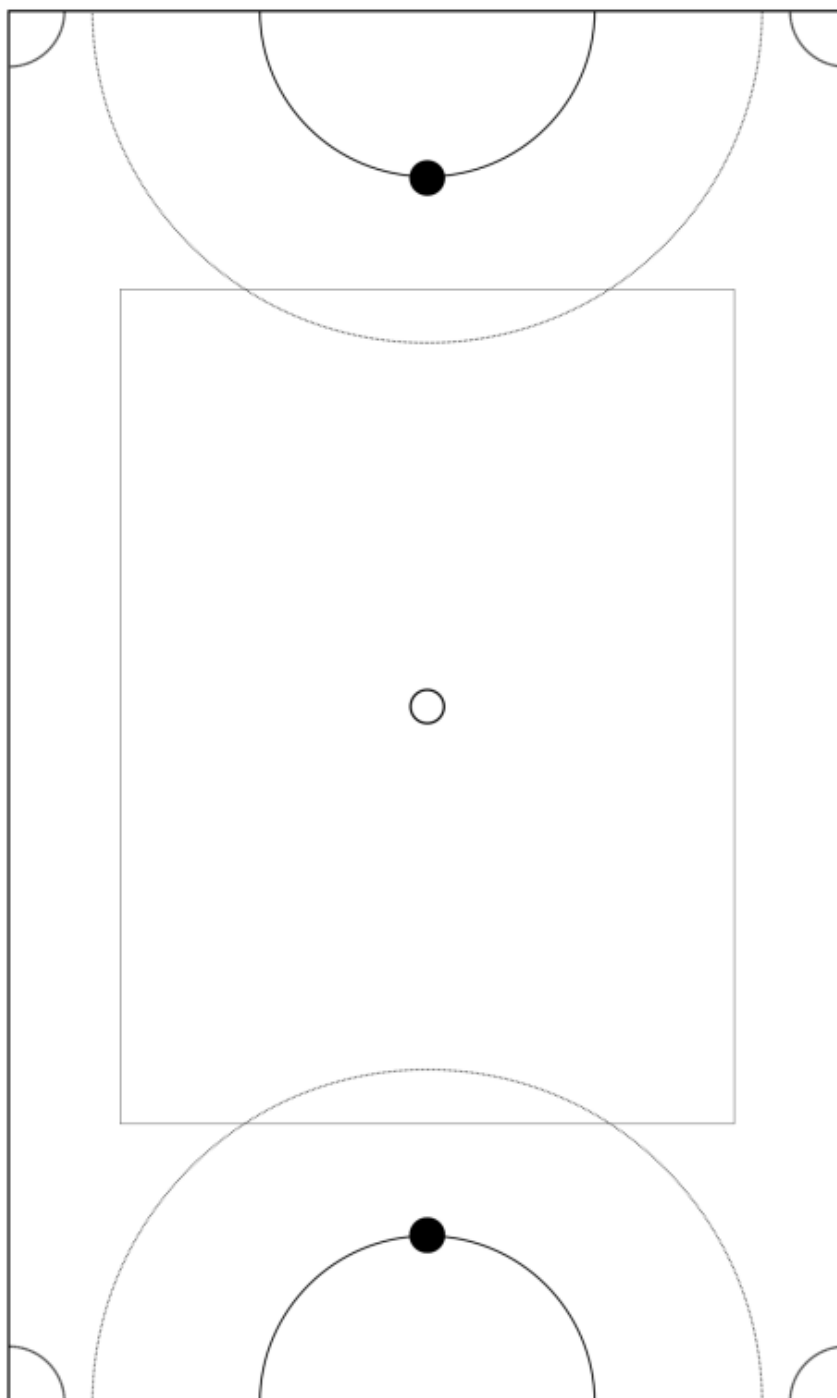
OBRÁZEK 1A ROZMĚRY HRACÍ PLOCHY

Minimální plocha 300 metrů čtverečních. Dno bazénu musí být rovné nebo mírně svažité s maximálním sklonem 1 ku 20.



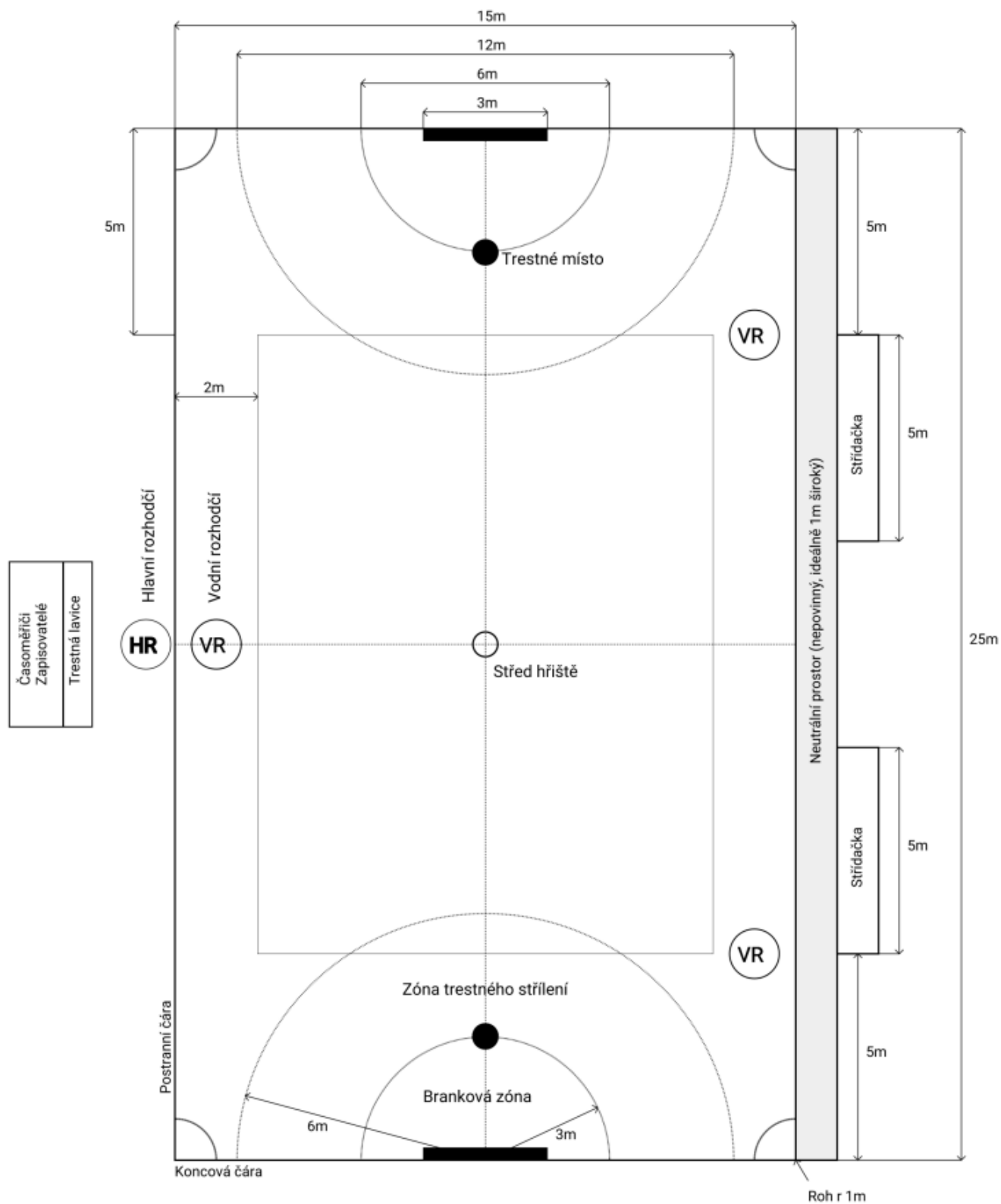
Hloubka vody musí být mezi 2m a 3,65m, se souhlasem ředitele světového turnaje $\pm 10\%$. Bazény mělčí než 2m musí ředitel světového turnaje považovat za „rychlý a bezpečný“.

OBRÁZEK 1B ZNAČENÍ HRACÍ PLOCHY



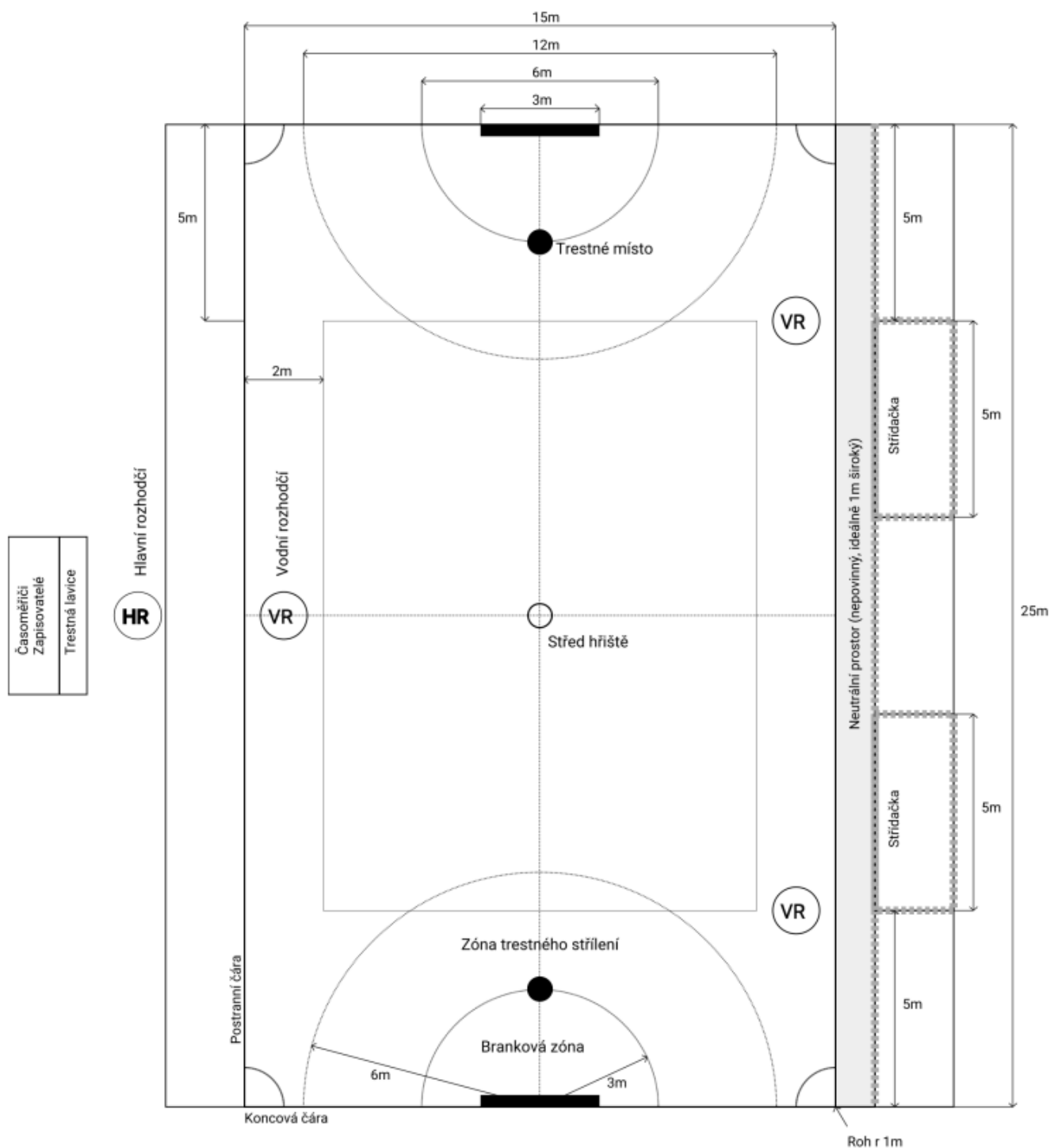


OBRÁZEK 1C USPOŘÁDÁNÍ HRŠTĚ: STRÍDÁNÍ Z BOČNÍHO BŘEHU



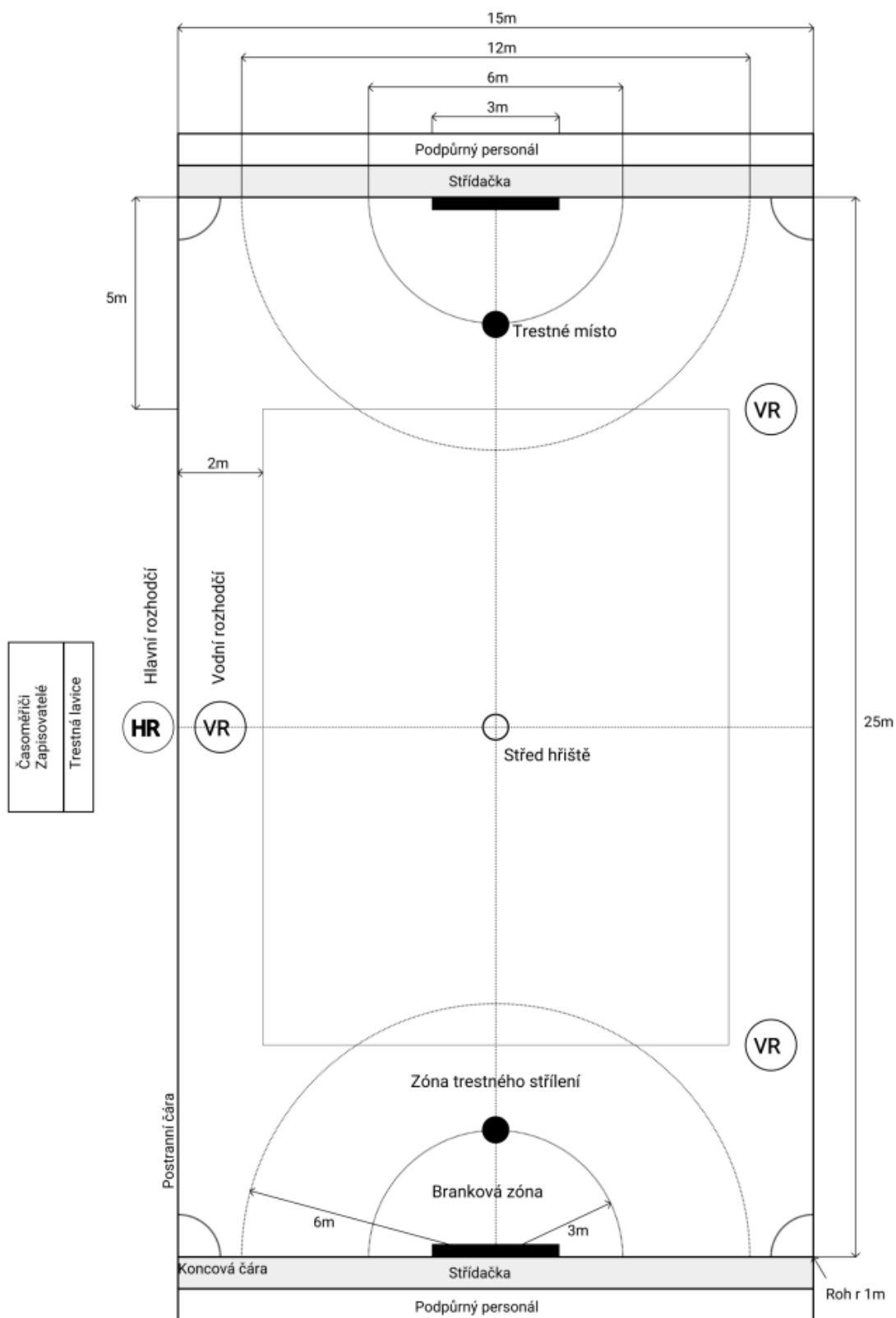


OBRAZEK 1D USPOŘADÁNÍ HŘIŠTĚ: STRÍDÁNÍ Z VODY





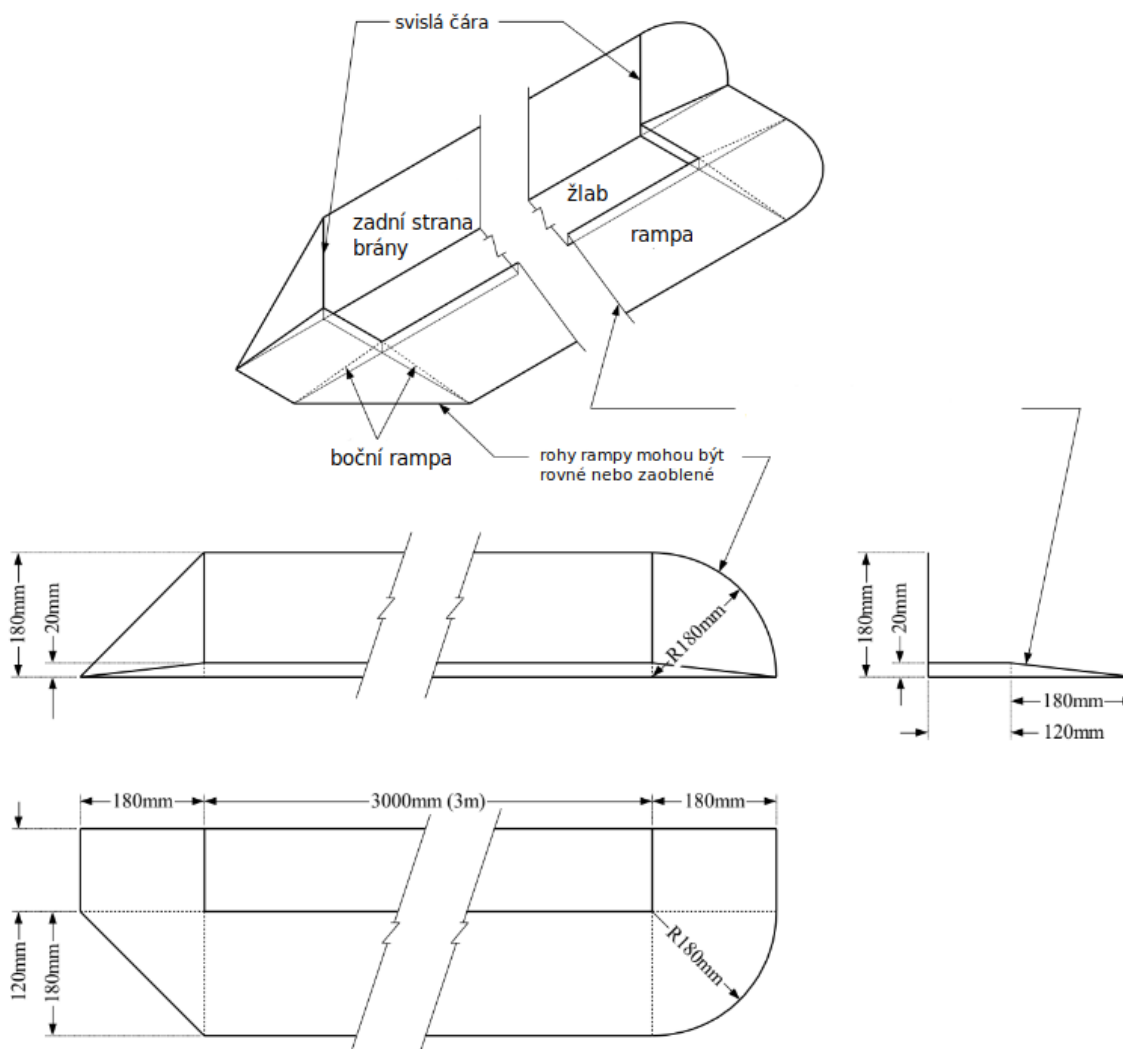
OBRÁZEK 1E USPOŘÁDÁNÍ HRŠTĚ: STRÍDÁNÍ ZA BRANKOVOU ČAROU



2 BRANKY (obr. 2A)

- 2.1 Musí být vyrobeny z pozinkované nebo nerezové oceli (z plechu o minimální tloušťce 2 mm) nebo z podobné konstrukce. Všechny ostré hrany musí být odstraněny a/nebo chráněny.
- 2.2 Branky mají otevřené konce.
- 2.3 Branky jsou 3,36 m dlouhé, s žlabem 3 m, umístěným ve středu od každé koncové čáry a zajištěny na svém místě.
- 2.4 Oblast za předním okrajem branky se nazývá žlab.
- 2.5 Zadní strana branky musí mít dvě (2) svislé čáry označující 3m hranici žlábků.

OBRÁZEK 2A BRANKA



Signature: Svazek 1 (ze 2)



3 SLOŽENÍ TÝMU, VÝBAVA HRÁČE A HOKEJKA, IDENTIFIKACE

3.1 Složení týmu

3.1.1 Na mezinárodní turnaj může federace přivést družstvo až dvanácti (12) hráčů v každé divizi, určených v den předcházející prvnímu zápasu turnaje. Z tohoto počtu musí být deklarován tým až deseti (10) členů na jeden zápas v rámci turnaje. Tito členové týmu jsou rozděleni do maximálně šesti (6) hráčů a (4) náhradníků, kteří mohou být kdykoli využiti. Hráči z týmu, kteří nebyli vybráni pro konkrétní zápas, jsou „rezervy“.

3.1.1.1 V případě trenérů hráčů může družstvo hrát s méně než deseti (10) hráči, pokud se trenér rozhodne nehrát celý zápas. Hlavní rozhodčí musí být informován.

3.1.2 V případě nehody nebo zranění hráče, které má za následek přerušení hry a asistenci zraněnému hráči u bazénu, musí příslušný kapitán týmu požádat a získat ústní souhlas k použití náhradníka od hlavního rozhodčího.

3.1.2.1 V případě zranění nesmí být pro daný zápas použit náhradník.

3.1.2.2 Hráč, který opustí hrací plochu a/nebo plochu bazénu kvůli zranění, se po ošetření může vrátit do zápasu podle uvážení hlavního rozhodčího.

3.1.3 V případě zranění nebo nemoci potvrzené lékařským potvrzením mohou být členové družstva po dobu trvání turnaje nahrazení.

3.1.4 Během hry může mít tým až čtyři (4) osoby pomocného personálu pro jakýkoliv zápas/hru, maximálně dva ve vodě a dva na břehu v příslušných určených oblastech. Jména podpůrných pracovníků musí být uvedena na soupisce týmu.

3.1.4.1 Pomocný personál smí být pouze v oblasti bezprostředně sousedící s oblastí střídání až ke koncové stěně a na ní. Pomocný personál může jít do oblasti koncové stěny během týmového oddychového času („time out“), od začátku až do konce každé pauzy.

3.2 Identifikace týmu

3.2.1 Všichni hráči týmu musí mít na sobě stejné plavky stejné barvy a vzoru, jednoduchý nebo dvoudílný oblek a/nebo lycrové triko, které může mít potisk jejich vlajky nebo země. Každý tým musí mít dvě sady identických plavek, jednu světlou barvu (když tým hraje s bílými hokejkami) a jednu tmavou (když tým hraje s černými hokejkami), přičemž obě sady je potřeba mít odsouhlasené ředitelem turnaje před příjezdem na mistrovství.

3.2.2 Všech deset (10) hráčů každého týmu musí nosit identifikační pokrývku hlavy nebo čepice, buď černé (nebo tmavě modré) nebo bílé, aby odpovídaly barvě hokejek, které tým používá. Pokrývka hlavy nebo čepice musí mít jedinečné číslo (čísla) mezi 1 a 14 pro každého hráče týmu.

3.2.3 Pro usnadnění identifikace hráče jsou hráči povinni označit si číslo pokrývky hlavy/čepice na obou pažích a obou stehnech. Číslo musí mít minimální výšku 75 mm (~3 palce) a musí mít kontrastní barvu k barvě kůže.

3.2.4 Kapitán každého týmu musí mít na každé paži nad svým číslem písmeno „C“. Velikost tohoto písmene musí být shodná s velikostí čísla. Stejným způsobem musí zástupce kapitána nosit písmena „VC“.

3.3 Vybavení hráčů a hokejky

3.3. Každý hráč musí být vybaven maskou, šnorchlem, chráničem zubů, čepicí, hokejkou, rukavicí a ploutvemi. Kromě toho mohou mít hráči chrániče kolen a loktů.

3.3.1. Potápěčská maska musí být buď maska se dvěma skly, s jedním sklem se středovou podpěrou/děličem, která je součástí rámu nebo jednodílná celoplastová maska. Všechny skla se skládají z bezpečného materiálu odolného proti rozbití.

3.3.2. Ochrana rukou (např. rukavice) nesmí být obsahovat tvrdý nebo ostrý materiál.

3.3.3 Rukavice používané pro ochranu rukou nesmí mít propojení mezi prsty nebo žádný přídavný prvek, který by pomohl při plavání.



3.3.4 Ochrana rukou, kterou nosí hráči (např. rukavice), musí mít barvu, která silně kontrastuje s barvou hokejky toho hráče a barvou puku použitého pro zápas. To má zabránit zmatení, pokud je puk ovládán rukou hráče. Hráči nesmí nosit rukavice barvy, která by mohla být zaměňována s rukavicemi rozhodčích ve vodě používanými v soutěži. Barva rukavic rozhodčích ve vodě je vždy jasně žlutá nebo oranžová. Poznámka: Na světový šampionát musí být puk růžový a/nebo oranžový (pravidlo 12.5.6.4), takže na některých mistrovstvích světa nemusí být podle uvážení hlavního rozhodčího povolena růžová jako barva chrániče rukou (rukavic).

3.3.5 Součástí vybavení je i nekovový a ohebný šnorchl. Hráči musí být vybaveni chráničem, který dostatečně chrání před poraněním zubů a dásní.

3.3.6 Musí být nošeny pokrývky hlavy nebo čepice s pevnými chrániči uší z polyetylénu nebo pryže.

3.3.7 Ochranné vycpávky kolen a/nebo loktů mohou být rovněž nošeny, je-li to požadováno a za předpokladu, že jsou vyrobeny z měkkých materiálů.

3.3.8 Nesmí se nosit neoprenové obleky a/nebo zátěžové opasky.

3.3.9 Hokejka (viz obrázek 3A)

3.3.9.1 Materiál: Podvodní hokejka může být vyrobena ze dřeva nebo plastu nebo jiného schváleného materiálu.

3.3.9.2 Rozměry: Hokejka se musí celá vejít do krabice o vnitřních rozměrech 100 mm x 350 mm x 50 mm.

3.3.9.3 Provedení: Hokejka nesmí být schopna obklopit puk nebo jakoukoli část ruky. Hokejka nesmí obklopit puk o více než 50 % nebo mít možnost zaklesnout puk v hokejce. Uchopená hokejka nesmí vyčnívat ze spodní části dlaně (malíková strana ruky) o více než 25 mm. Minimální poloměr rohů kolem obvodové hrany přední části hokejky je 10 mm (viz obrázek 3A).

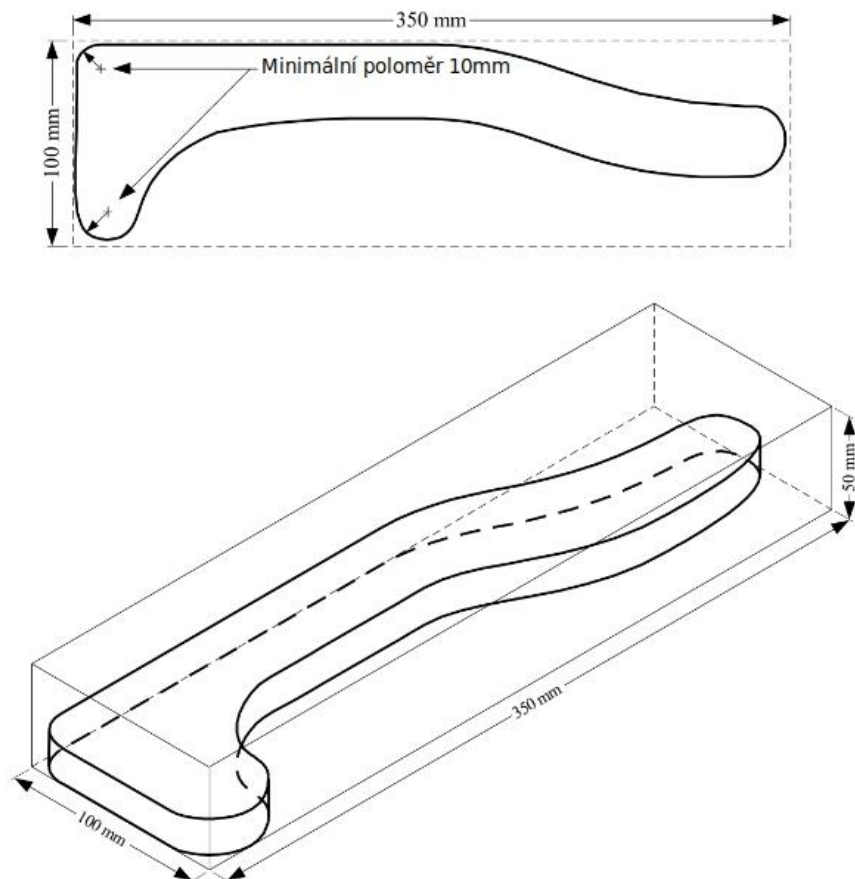
3.3.9.4 Bezpečnost: Hokejka musí být považována za bezpečnou. Musí být konstrukčně v pořádku a hrany, kde se plochy protínají, musí být zaobleny tak, aby nemohly způsobit zranění. Pokud hlavní rozhodčí nebo vodní rozhodčí usoudí, že hokejka může způsobit zranění, může být hokejka pro daný zápas vyřazena ze hry.

3.3.9.5 Barva: Hokejka musí být jednobarevná a to buď černá nebo bílá. Hokejka může však mít nevýrazné označení v kontrastní barvě pro účely identifikace. Pokud hlavní rozhodčí nebo vodní rozhodčí usoudí, že značení by mohlo způsobit zmatek, pokud jde o barvu hokejky, může být hokejka pro daný zápas odstraněna ze hry.

3.3.9.6 Hokejka může být připevněna k hrající ruce způsobem, který nemůže způsobit zranění nebo překážet puku.

3.3.9.7 „Hrací oblast“ hokejky je oblast, která není pokryta rukou s rukavicí a před palcem a ukazováčkem, jež spočívají na hokejce. S pukem se nesmí hrát tou částí hokejky, která může vyčnívat z malíkové strany ruky s rukavicí.

OBRÁZEK 3A HOKEJKA



- Hokejka se musí vejít do krabice o rozměrech 100 mm x 350 mm x 50 mm.
- Minimální poloměr rohu kolem obvodové hrany celé hokejky je 10 mm jako na obr. 3A.
- Hrany, kde se plochy protínají, musí být zaobleny.
- Hokejka musí být jednotně černá nebo bílá.
- Hokejka může mít jakýkoli tvar nebo provedení v rámci uvedených minimálních a maximálních rozměrů. Ilustrace je pouze orientační. Výčnělky na hokejce jsou povoleny.

Hokejka nesmí být schopna obklopit puk nebo jakoukoli část ruky ani obklopit puk více než z 50%, nebo způsobit zaklesnutí puku do hokejky.

4 FUNKCIONÁŘI A JEJICH VYBAVENÍ

4.1 Počet, funkce a kvalifikace

4.1.1 Rozhodčí, kteří řídí zápas v podvodním hokeji, jsou tito: jeden hlavní rozhodčí, tři (preferováno) nebo dva rozhodčí ve vodě, časoměři/zapisovatelé a další funkcionáři jmenovaní hlavním rozhodčím.



4.1.2 Hlavní rozhodčí a rozhodčí ve vodě musí být kvalifikovaní mezinárodní rozhodčí jmenovaní federací podvodního hokeje a registrovaní u Komise podvodního hokeje CMAS.

4.1.3 Časoměřič(i)/zapisovatel(é) musí být kvalifikovaní rozhodčí federace.

4.2 Povinnosti hlavního rozhodčího

4.2.1 Povinnosti hlavního rozhodčího jsou vykonávány z pozice na břehu bazénu, kde lze mít nerušený výhled na hrací plochu.

4.2.2 Hlavní rozhodčí odpovídá za:

4.2.2.1 Všechny aspekty zápasu a jeho celkové vedení.

4.2.2.2 Instruktaž týmů o jakýchkoli zvláštních požadavcích zápasu.

4.2.2.3 Signalizaci zahájení a zastavení hry v souladu s pravidly 15.1 a 15.3

4.2.2.4 Pozorování jakéhokoli porušení pravidel, které může být viditelné pouze nad vodou, a udělení příslušného trestu provinilému hráči.

4.2.2.5 Zastavení a opětovné zahájení hry v návaznosti na přerušení hry nebo oddechový čas.

4.2.2.6 Určení, že střídání bylo provedeno správně.

4.2.2.7 Povolení (nebo pověření jiného vhodně kvalifikovaného funkcionáře, aby povolil) potrestaným hráčům znovu vstoupit do vody na pokyn časoměřiče/zapisovatele.

4.2.2.7.1 Uplatnění pravidla 17.3.1.2.3, pokud dojde k dokončení odměřeného trestu, když je hra zastavena.

4.2.2.8 Jmenování příslušně kvalifikovaných rozhodčích, kteří před zápasem zkontrolují osobní vybavení všech hráčů a týmu.

4.3 Povinnosti vodního rozhodčího

4.3.1 Vodní rozhodčí vykonávají své povinnosti z vody.

4.3.2 Vodní rozhodčí jsou společně odpovědní za:

4.3.2.1 Dodržování pravidel po celou dobu.

4.3.2.2 Signalizaci hlavnímu rozhodčímu, aby zastavil hru, když je vstřelen gól.

4.3.2.3 Signalizaci hlavnímu rozhodčímu, aby zastavil hru, pokud dojde k jakémukoli porušení pravidel.

4.3.2.4 Udělování příslušných trestů za porušení pravidel.

4.3.2.5 Zajištění, že je puk umístěn ve správné poloze a indikace hlavnímu rozhodčímu, že zápas je připraven k opětovnému zahájení.

4.3.2.6 Zajištění toho, že branky jsou po celou dobu ve správné poloze.

4.3.2.7 Signalizaci hlavnímu rozhodčímu, aby zastavil zápas ukázáním signálu „zastavení hry“ v případě nehody nebo zranění a okamžitou pomoc zraněnému hráči u bazénu.

4.4 Povinnosti časoměřiče/zapisovatele

4.4.1 Povinnosti časoměřiče/zapisovatele může vykonávat jedna nebo více osob a musí být vykonávány z místa sousedícího s hlavním rozhodčím.

4.4.2 Povinnosti časoměřičů/zapisovatelů jsou:

4.4.2.1 Měření času hry a oznamování dokončení každého časového úseku hlavnímu rozhodčímu.



4.4.2.2 Měření času hráči potrestanému vyloučením ze hry na jednu (1), dvě (2) nebo pět (5) minut a upozornění hlavního rozhodčího (nebo funkcionáře určeného hlavním rozhodčím), kdy může hráč znovu vstoupit do vody.

4.4.2.3 Zastavení měření času na žádost hlavního rozhodčího v případě vážného zranění nebo v případě potřeby poradit se s ostatními rozhodčími nebo za jiných zvláštních okolností.

4.4.2.4 Zajištění zobrazení a oznámení všech gólů ihned po jejich vstřelení.

4.4.2.5 Oznámení konečného skóre na konci zápasu, jakmile budou ověřeny detaily zápasu a podepsány rozhodčími.

4.5 Vybavení funkcionářů a puk

4.5.1 Hlavní rozhodčí musí být vybaven prostředkem k vytvoření zvukového signálu slyšitelného nad vodou i pod vodou.

4.5.2 Každý vodní rozhodčí ve vodě musí být vybaven maskou, šnorchem a ploutvemi dle pravidla 3.3.

4.5.3 Každý vodní rozhodčí musí mít také jasně rozlišitelné tričko, červenou čepičku s chrániči sluchu a pár jasně barevných rukavic, které by na velkých soutěžích měly být vždy jasně oranžové nebo žluté.

4.5.4 Časoměřič(i) musí být vybaven(i) vhodnými zařízeními, dostatečnými pro měření času zápasu a minimálně dvou hráčů odpykávajících si trest.

4.5.5 Zapisovatel(é) musí být vybaven(i) vhodnými prostředky pro vedení písemného záznamu o utkání a výsledkovou tabulí, která je viditelná ze všech částí hrací plochy.

4.5.6 Puk (obr 4A)

4.5.6.1 Puk musí mít průměr 80 mm, ± 4 mm; a tloušťku 30 mm, $+4$ mm, -2 mm. Toto jsou vnější rozměry, které zahrnují puk a ochranné krytí.

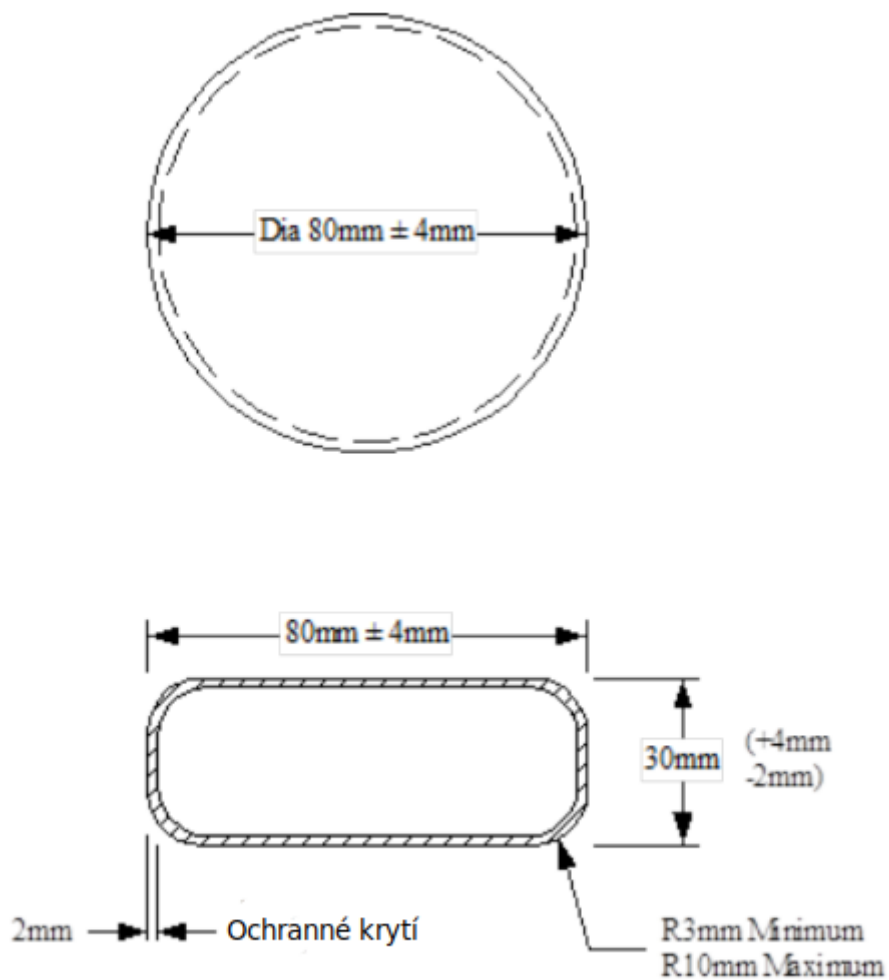
4.5.6.2 Poloměr okraje puku, ať už je zakrytý nebo ne, musí mít poloměr od 3 mm do 10 mm.

4.5.6.3 Puk musí vážit 1,3 kg, $\pm 0,2$ kg.

4.5.6.4 Puk musí mít jasnou výraznou barvu. Preferována je vysoce viditelná růžová nebo oranžová a pro Mistrovství světa musí být puk jasně růžový nebo oranžový.

4.5.6.5 V případě oficiálního mistrovství světa nebo zónového mistrovství musí mít puk schválení Hokejové komise CMAS.

OBRÁZEK 4A PUK





5 PROTESTY, ZRUŠENÍ HRY A KONTUMACE

5.1 Protest během zápasu

5.1.1 Pokud kapitán nebo vedoucí družstva podá protest proti průběhu zápasu během hry, může rozhodčí hry přerušit hru, poradit se s vodními rozhodčími a dalšími osobami, pokud je to nutné, zvážit faktické předložené důkazy, oznámit rozhodnutí všem stranám a pokračovat ve hře.

5.1.2 Pokud hráč obdrží trest, může protestovat u vodního rozhodčího pouze kapitán družstva. To nebude představovat "odmítnutí přijmout jakékoli rozhodnutí učiněné činovníky"; nezakládá to tedy nárok na udělení dalšího trestu.

5.1.2.1 Pokud hráč po obdržení vysvětlení odmítne jít na trestnou lavici, může takové jednání představovat "odmítnutí přijmout rozhodnutí učiněné činovníky". Hráč se neprodleně odebere do pokutového území a nechá kapitána družstva, aby proti tomu protestoval u hlavního rozhodčího.

5.1.2.2 Po konzultaci a oznámení rozhodnutí hlavního rozhodčího kapitán družstva již nebude protestovat, aby se mohlo pokračovat v utkání. V případě potřeby lze podat protest i po skončení utkání.

5.2 Zrušení hry

5.2.1 Zrušení hry je situace, kdy hra nemůže začít nebo již začala a nemůže pokračovat až do svého konce v důsledku okolností, které jsou mimo kontrolu organizátorů turnaje,

5.2.2 V případě přerušení hry rozhodne technický delegát, jaká následná opatření budou přijata.

5.2.3 Rozhodnutí technického delegáta je konečné.

5.3 Kontumace hry

5.3.1 O kontumaci hry se jedná v případě, že:

- tým nenastoupí k zahájení hry do dvou minut po plánovaném začátku, nebo
- tým nenastoupí k zahájení hry do dvou minut po plánovaném začátku, se třemi nebo méně hráči,

5.3.2 V případě kontumace zápasu rozhodne technický delegát o následných opatřeních.

5.3.3 Rozhodnutí technického delegáta je konečné.

[Pouze příklady]

Typ	Příklad
Zrušení	<ul style="list-style-type: none"> • Rozbité dlaždice - příliš nebezpečné pokračovat • Počasí - blesk / bouřka • Chování týmu / odmítnutí pokračovat ve hře • Problémy s elektřinou / porucha zařízení (bodování / překážky / ztráta napájení) • Bezpečnostní problémy
Kontumace	<ul style="list-style-type: none"> • Tým se nedostaví • Tým se opozdí • Tým přijde pozdě a protistrana se odvolává na 5.3.1

Signature: Svazek 1 (ze 2)